



המחיר: 24.- ש"ח כולל מע"מ * באילת 20.50 ש"ח * ספטמבר 1998

המגזין לבידור ביתי ממוחשב

חומרה
הקומודור 64 חי

אינטרנט
זינה והרקולס ברשת

מסופי משחק
הניאו-גיאו הנייד

חידון משחקי מלחמה
חידון נושא פרסים

כולל מוסף טיפים למשחקי מחשב וטלויזיה

חולית 2000

ממציא את משחק האסטרטגיה מחדש

מעודכן בטכנולוגיות שנות האלפיים ובגרפיקה תלת ממדית מדהימה, חולית 2000 חוזר אלינו ובגדול!

המשחק שהמציא את משחקי האסטרטגיה מציב סטנדרטים חדשים לשוק.
משחק בזמן אמת, משימות חדשות ומצמררות, אפקטים מיוחדים, הם רק חלק מהשיפורים שהוכנסו למשחק אשר מציבים את כל שאר משחקי האסטרטגיה האחרים אי שם בצל.

חולית 2000 תדרוש ממך מנהיגות ואומץ, טקטיקות ערמומיות וכוחות צבאיים אדירים. עמוד באתגר של השליט - היה הראשון לכרות את כל הסם וחולית תהיה שלך.







- ממשק חדש ומדהים למשחק
- גרפיקה חדשה ומדהימה ב-16 או 8 ביט
- כל המבנים והיחידות המקוריות עם גרפיקה מ...
- אפשרות לשמירה של נקודות ציון כדי לאפשר ... מהירה לעת הצורך.
- תדריכים מלאים לפני משחקים בסרטי וידאו.
- אפקטים ומוסיקה באיכות קולנועית.
- כל היחידות הידועות והאהובות היום משופרות Devastators ,Sonic tanks ,Deviatores ועוד.
- הילחם נגד חבריך במשחק רב משתתפים בעזרת האינטרנט או LAN



חול'ית 2000

DUNE 2000

הספירה לאחור מתחילה בקרוב ...

להשיג בחנויות המובחרות.

טלפון להזמנות: 03-5124040

Westwood STUDIOS



http://www.hed-arzi.co.il



הרשת המובילה לבידור ביתי ממוחש

סניף נתניה: רח' הרצל 46
טל': 09-8612437 / 09-8846245
פקס: 09-8628606

סניף רעננה: רח' אחוזה 100
טל': 09-7480659 / 09-7425229
פקס: 09-7480659

בג'נסיס תמצאו את מערכות המשחק המתקדמות ביותר במחירים ללא תחרות



מערכת Playstation אוניברסלית
כולל 3 משחקים לפי בחירה, 2 ידיות,
כרטיס זכרון ודיסק הדגמה
-1490 ש"ח



מערכת Nintendo 64 אוניברסלי
כולל ידית משחק
-849 ש"ח



מערכת ega Dreamcast
צפוי להגיע בנובמבר
מתקבלות הזמנות מערכ

רק אצלנו תמצאו את המשחקים החדשים ביותר למחשב ולכל סוגי מערכות המשחק



Final Fantasy VII -PC



Mortal Kombat 4 - PSX / PC / N64



Crisis Beat - PSX



Rival Schools - PSX



Pocket Fighter - PSX



ilante 8 - PSX

ברשותנו מבחר ענק של עזרי משחק כגון כבלים, כרטיסים, ידיות, אקדחים, הגאים וע



כרטיס זכרון עם ויברציות



כונן קסם Doctor V64



כרטיס Video-CD



ידית תואמת Dual Shock



הגה עם דוושות



אקדח עם רו ודוושה

מחלקת קומיקס עם החוברות החדשות ביותר של Marvel, Image, DC ו-Dark Horse



JLA



C-23



Wolverine



Thor



X-Men



Divine Right



Darkness



Spawn

הסבה מקצועית ואמינה של כל מערכת משחק מגירסתה הרגילה לתצורה אוניברסלית
שירותי בידור אלקטרוני למסיבות ואירועים באמצעות עמדות משחק ועזרים מיוחדים

מתקבלות הזמנות טלפוניות באמצעות כרטיס אשראי

תפריט ראשי

בשער: Army Man
בפוסטר: Tekken 3

פריק 2000 - המגזין לבידור ביתי ממוחשב

מו"ל: כתבי עת מובחרים בע"מ
עורך ראשי: רמי שיר
עורכת משנה: צביה שיר
יועץ מקצועי: עופר אלוני
משתתפים קבועים: אבי בן־נון, גיל גבעוני, עמית זהר, יואב גורדון, רן פילוסוף, מארק רוזנמן, גבי שושן
משחקים קבוע: אבי, איתן, אמיר, אשד, בנץ, גיא, יובל, יוני, יניב, מיכאל, עומר, פיני, צביקה, צחי
צילום: גדי קוג'וקרו
עורך לשוני: ד. שביט
גרפיקה: נירה אלווד
שיווק: סיגל שמש
סדר: עליזה אור
כתובת המערכת: עקיבא איגר 8, תל־אביב

המען למכתבים: ת"ד 28110 תל־אביב 61280
מחלקת מודעות: טל. 03-6873635
מחלקת מנויים: טל. 03-6874267
מחלקת שיווק: 03-6873635
פקס: 03-5373906
דפוס: אופסט **"אצבעוני"**
הפצה לחנויות: "גד", טל. 03-6877056
דמי מנוי לשנה: 288.- ש"ח כולל דמי־דואר, אריזה ומע"מ.

פריק - שנה ו' * גליון 71 * ספטמבר 1998
ISSN 0792-9145

כל הכתבים שלנו פריקים אמיתיים בהחלט

אהלן פריקים,

תחילת שנת הלימודים מסמלת את סוף הקיץ. עד כמה שזה מוזר, עכשיו מתחילה העונה החמה של המשחקים. בעוד כחודש נתבשר על מרבית המשחקים של שנת 1999. משחקים אלו יצאו לקראת "חג המולד". בחג זה, בחו"ל, נהוג לקנות הרבה מתנות. משחקי המחשב ומשחקי הטלויזיה נחשבים למתנה מאוד פופלארית. יצרני המשחקים מודעים לכך ומכוונים את תאריך השיווק של המשחקים בדיוק לתקופה זו.

בדיוק לתאריך זה מכוונת השקתו של הדרימקאסט, המכשיר החדש של סגה. סגה מקווה, שהורים רבים וגם דודות טובות ובכלל, חברים ומכרים שונים יטרחו לרכוש את המכשיר בתור מתנה לחג ליקיריהם.

יחד עם הדרימקאסט אמור לצאת המשחק החדש של סוניק. כתבה מיוחדת הקדשנו לקיפוד, שלדעתנו הצליח להטביע חותם עמוק על תעשיית המשחקים.

כתבה גדולה הקדשנו החודש גם למשחק ישראלי - כוכב כחול. זהו סימולטור טיסה, שנראה מדהים.

עוד החודש, הצצה אל משחקי אינטרנט כמו הרקולס וזינה (וגם לארי קאזינו). וגם אל פאקמן החדש ומשחקים רבים אחרים.

כעת כל מה שנותר, זה לאחל לכל התלמידים שביניכם, הצלחה בלימודים.

הערוך - רא'



חדשות ספטמבר 1998

זהירות: דרימקאסט

חדשות הדרימקאסט ממשיכות לזרום למערכת. מדי יום אנו מקבלים ידיעות חדשות הקשורות למכשיר החדש של סגה. אנו מפרסמים את הידיעות היותר מעניינות לדעתנו.



חברת 3DO ביקשה חוות דעת של מומחים, אם כדאי לה לפתח משחקים חדשים עבור הדרימקאסט. היועצים של החברה המליצו ל־3DO להמנע מפיתוח משחקים למכשיר החדש ולהמשיך ביצור משחקים לפי.סי., לפלייסטיישן ולנינטנדו־64! היועצים טוענים, שהקהל העולמי מודע היטב לבעיות של שוק משחקי הטלויזיה. בדו"ח היועצים נכתב בפרוש: "הקהל יעדיף לחכות ולראות מה עולה בגורלו של המכשיר". במילים פשוטות, לפי סקרי דעת קהל של חברת CIBC Oppenheimer, רוב האנשים לא בוטחים בסגה!

המחירים יורדים



לפי מקורות שונים, סוני אישרה את הורדת המחירים של הפלייסטיישן. מהחודש, המחיר הרשמי של המכשיר הוא 129 דולר בארה"ב ו־99 ליש"ט באנגליה. נינטנדו הזדרזה להשוות את מחיריה לאלו של סוני. לכל מכשיר מצורף קופון הנחה לרכישה של ציוד היקפי או משחקים של נינטנדו.

היפנים אכלו אותה

האירופאים והאמריקאים תמיד מקנאים בפריקים היפנים. מדוע? כי מרבית משחקי הטלויזיה יוצאים קודם כל בגירסה יפנית ורק אחר־כך עוברים הסבה לשיטות השידור הנהוגות באירופה ובארה"ב.

חברת Imagineer היפנית הצליחה להדהים את העולם כאשר החליטה להוציא את משחק המירוצים GT64 לשוק היפני באיחור רב. הגירסה האמריקאית כבר יצאה. בנוסף, המשחק יצא בשינוי שם. שמו החדש יהיה City Tour Grand Prix: All Japan GT Racing. והעיקר - בגירסה מאוד מצומצמת: רק את שלושת המסלולים הנערכים באמת על אדמת יפן בלי המסלולים האחרים מיתר רחבי העולם.

איחוד הענקים

לפי מיטב מסורת השמועות נודע לכתבנו, שחברת Eidos עומדת להתאחד עם חברת Psygnosis. עדיין לא נמסר על איחוד רשמי של שתי החברות.

EA רכשה את Westwood

חברת אלקטרוניק ארטס רכשה החודש את חברת Westwood Studios. חברה זו היתה הנכס העיקרי של חברת Virgin. כעת מחפשים קונים גם ל־Virgin, שעיקר נכסיה הם מחלקת השיווק שלה.

רשימת ביטול

חברת קפקום החליטה לבטל שני משחקים מסידרת Generations. מדובר במשחקים Ghouls and Ghosts ובסידרת 1942. הבשורה הטובה, ש־Street Fighter Collection 2 לא בוטל ואמור לצאת עוד הקיץ לפלייסטיישן.

בעיות משפטיות

שוק המשחקים הוא בהחלט לא משחק ילדים. מדובר בהרבה מאוד כסף. כאשר מדובר בכסף מדובר גם בבעיות של כבוד, כוח ובצע. מדי פעם אנו חושפים פרשיות משפטיות מעניינות הקשורות לשוק המשחקים והמחשבים.
חברת אלקטרוניק ארטס, הידועה בזכות משחק הכדורגל של פיפ"א ומשחקי הגביע העולמי, נתבעה לדין בגלל... שהיא שילבה במשחק את נבחרת אנגליה! חברת Take 2 טוענת, שהיא חתמה על הסכם בלעדיות עם התאחדות הכדורגל הבריטית. לטענת החברה, רק לה מותר להשתמש בשם של נבחרת אנגליה ובשחקנים האנגלים! כזכור, נבחרת אנגליה הופיעה במונדיאל וגם במשחק של אלקטרוניק ארטס... פרשה משפטית זו עדיין לא נפתרה. אלקטרוניק ארטס טוענת, שיש לה הסכם מול התאחדות הכדורגל הבינלאומית, שהיא אחראית גם על התאחדויות הכדורגל הלאומיות של מדינות שונות. אנו מקווים לעדכן אתכם עם סיום הפרשה בצורה ספורטיבית יותר.

עדיפות למקצוענים



בחודש שעבר פרסמו חברות משחקים רבות את רווחיהן לחצי הראשון של שנת 1998. הנתונים של חברות רבות הצביעו על גידול של משחקים בתחומים המוגדרים "מקצועיים". למשל, חברת GT הראתה גידול משמעותי בסגנונות כמו צייד צבאים, צייד ציפורים ודייג דגים! מסתבר, שהקהל מחפש תחליף וירטואלי לתחביבים מאוד מוגדרים. משחקים כאלו הועדפו על־פני משחקי מירוצים, משחקי מכות ומשחקי פעולה בהם הושרעו מיליוני דולרים! משחקי הדייג והצייד של GT עולים בחו"ל רק 20 דולר! יתכן, שגם למחיר יש השפעה על הצלחתו של המשחק.

מסיבות רשת

כאשר בעיתונות בארץ מדברים הרבה על מסיבות טראנס, בחו"ל כבר מדברים על מסיבות רשת ובשמן היותר מקצועי מסיבות LAN. השגעון החדש נשמע בהחלט מוזר. אנשים אורזים את המחשב שלהם, נוסעים איתו לבית של חבר, שם מחכים עוד כמה עשרות חברים. מחברים את כל המחשבים ברשת ומשחקים כולם נגד כולם במשחקי־מחשב שהותאמו לכך מראש. המצחיק בכל העניין, שהמשחקים הותאמו למשחקי רשת כדי לאפשר לאנשים מרוחקים גיאוגרפית להתקשר דרך הטלפון ולשחק ביחד בלי לצאת מהבית!

Pokemon תוקף שוב

היסטריה ביפן! נינטנדו החלה בשיווק של המשחק Pokemon לנינטנדו־64. העכברון הקטן נחשב ביפן לאליל. יש לו סידרת טלויזיה, יש לו סרטי קולנוע, יש לו חוברות קומיקס, הוא מופיע על מוצרים שונים כמקדם מכירות לקורן־פלקס, בגדים ועוד. השיווק של המשחק עורר סערה ברחבי יפן. המשחק נחטף מעל מדפי החנויות ממש בטירוף. לכבוד הארוע נפתחה בטוקיו חנות, המוכרת רק מוצרים עם דמותו של העכברון!

מפתח המשחק MAX
מואשם ברצח!

לארי פרויסטאד, מעצב משחקים בן 29 מארצות־הברית, מואשם ברצח! פרויסטאד עובד בחברת Interplay והיה המפתח של המשחק M.A.X. פרויסטאד נעצר על־ידי משטרת דאקוטה לאחר שהודה ברצח דרך אתר שיחות באינטרנט. לטענת המשטרה, פרויסטאד רצח את בתו בת החמש! הרצח נעשה בצורה מזעזעת על־ידי שריפת הבית. הרצח בוצע לפני שלוש שנים.

האם דיאבלו 2 בצרות?



האם נזכה לשחק את דיאבלו 2? סביר להניח שכן אבל... חברת Blizzard, המצויה בבעלותה של חברת Cendant, מוצעת למכירה! Blizzard אינה החברה היחידה הנמצאת כיום בקשיים. גם חברת Sierra, שגם היא בבעלותה של Cendant מוצעת למכירה. חברת Cendant היא למעשה מעצמת שיווק בארה"ב ואין לה קשר של ממש לתעשיית המשחקים. מכירתן של שתי החברות עלול לגרום למספר עיכובים ומספר שינויים בתוכניות העתידות שלהן כמו השיווק של דיאבלו 2, משימת המלך 8 ואחרים.

זהירות: וירוס!

תקליטור עם משחקי הדגמה, שצורף למגזין משחקים באוסטרליה, היה נגוע בוירוס Win95.Marburg.a. הקבצים הנגועים היו של המשחק M.A.X.2. ושל Star Trek: Secret of Vulcan Fury. מחברת Interplay, יצרנית שני המשחקים, נמסר, שהקבצים המקבילים באתר האינטרנט של החברה נבדקו והם נקיים מכל חשד לוירוסים.

Command & Conquer הסרט

חברת Westwood Studios מחפשת שותפים בהוליווד להפקת הסרט Command And Conquer. שמועות על הפקת סרט קולנוע, מבוסס על המשחק, כבר היו בשוק מזה זמן רב. עכשיו כבר לא מדובר בשמועה אלא בעובדה.

האם אפל חוזרת?

חברת אפל החלה לשווק את המחשב הביתי שלה, ה־i-Mac. המחשב נמכר בחו"ל במחירים המתחילים ב־1300 דולר. במהלך השבוע הראשון להשקתו התקבלו באפל למעלה מ־150 אלף הזמנות! זהו גל ההזמנות הגדול ביותר בהיסטוריה של החברה. מחשבי אפל נמכרים גם בארץ אך כאן הם נחשבים ככלי עבודתם של הגרפיקאים. למשל, את פריק מבצעים על מחשבי אפל. יתרונו של ה־i-Mac במחירו האטרקטיבי ביחס לביצועיו הגבוהים.

Rumble Pak חדש

חברת נאקי עומדת להוציא גירסה חדשה של ה־Rumble Pak לנינטנדו־64. הגירסה החדשה פועלת ללא באטריות! יתרון נוסף של המכשיר החדש, שיש לו זכרון מורחב של 492 עמודים.

מזל טוב האסברו

ולאחר משא ומתן ממושך עם THQ, חברת מיקרופרוז נמכרה דווקא לענק הצעצועים האסברו! העיסקה, בשווי 71 מיליון דולר, תצא לפועל בתילת שנת 1999. דובר האסברו מסר בהצהרה לעיתונות, שהרכישה תאפשר להאסברו לפתח עוד משחקי מחשב חדשים. האסברו גם מתכננת להסב כמה מהמשחקים הקלאסיים של מיקרופרוז לכל מסופי משחק ולא רק לפי.סי.

פלייסטיישן 2

עוד שמועות



בסוני טוענים בצורה נחרצת, שהפלייסטיישן 2 מתוכנן לצאת באמריקה רק בשנת 2001. אולם יותר ויותר שמועות מקדימות את התאריך הזה בקרוב לשלוש שנים! לפי שמועות שקיבלנו החודש, יתכן מאוד שהמכשיר יגיח אל השוק היפני ב־21 בנובמבר השנה! תאריך זה הוא בדיוק יום אחד לפני השקתו של הדרימקאסט של סגה.

קלטת מוזהבת



נינטנדו החליטה למשוך את תשומת הלב של כולם אל המשחק החדש של זלדה. המשחק יצא לקראת דצמבר 1998. וכיצד מושכים תשומת־לב אל עבר משחק, שהשוק מופצץ בשמועות עליו? מבטיחים, שהקלטות של המשחק יהיו בצבע זהב. אגב, בהתחלה היו שמועות, שתהיה סידרה מצומצמת של קלטות. סידרה זו היתה אמורה להיות רק לאלו שיזמינו את המשחק במהלך חודש נובמבר. כיום כבר ידוע, שכל הקלטות המקוריות של המשחק יהיו בצבע זהב.

שימוש קטלני

חבורת האקרים, שהתנקלו לאתר המשחקים של המשחק Realms של סיירה, גרמו לביטול מבצע הכרות. במסגרת המבצע, אפשר היה לשחק חודש בחינם. לאחר הפריצה של ההאקרים, לסיירה לא נותרה ברירה - היא ביטלה את המבצע ועכשיו, לא האקרים ולא שחקנים ישרים והגונים לא יכולים להתנסות במשחק.

Sound Blaster Live!

ישר מהמעבדות של Creative בסינגפור מגיע הדור החדש של כרטיסי־קול. זהו כרטיס המספק איכויות צליל חדשות ומרשימות למדי. לכבוד המסיבה מצאנו את הסיבה להציץ במעט אל ההבדלים שבין כרטיסי־הקול השונים.

מאת: יואב גורדון

מזל טוב Creative

Creative היתה החברה שהביא לעולם את ה־Sound Blaster. זהו כרטיס־הקול שהפך את כל עולם הצלילים של המחשב. זה היה כרטיס־הקול הראשון שנמכר במחיר יחסית עממי.

בחודש שעבר, Creative החלה לשווק את כרטיס־הקול החדש Sound Blaster Live! זהו כרטיס־קול חזק ואיכותי, הנמכר כיום חו"ל בכ־200 דולר, שהם כ־760 ש"ח. כרטיס זה מוגדר "מהפכני". יש לו 256 ערוצי קול, הוא תומך בצליל סביבתי ליצירת תחושת מציאות. בכרטיס יש שני מיליון טרנזיסטורים! הכרטיס עצמו פותח על־ידי E-mu Systems, לצרכיהם של מוסיקאים מקצועיים להפקות של אולפני ההקלטה וההסרטה של הוליווד!

הכרטיס מורכב מרכיבים, שמחירם נע עד היום בין 500 ל־1000 דולר! למשל, מסנן רעשים, מעבד צליל 32־ביט במהירות 48 קילוהרץ, יציאות לארבעה רמקולים אנאלוגיים, אפשרות להרחבת זכרון פנימי מ־2 מגה ועד 32 מגה!

הכרטיס מגיע עם ספריית תוכנות עשירה. הדבר הבולט בספריה הוא גירסה מיוחדת של המשחק Unreal, התומך בצליל המרחבי.

מידע נוסף תמצאו באתר שלו באינטרנט:
http://www.sblive.com

עידן ציפצופים

בשנות השמונים המוקדמות, לפני 17 שנה לערך, כאשר מחשבי הפי.סי. החלו לחדור אל הבתים, לא היו כרטיסי־קול! למען האמת, היו כרטיסי־קול עבור אנשי המקצוע כמו מלחינים, אולפני הקלטה וכדומה. בבית, רוב האנשים הסתפקו ברמקול הפנימי של המחשב, שידע להשמיע צלילים קרים ומתכתיים. הרבה ברירות לא היו לאנשים אז כי כרטיסי־קול בינוני של חברות כמו ימאהה ורולנד עלו אלפי דולרים!

כאשר יצאו כרטיסי־הקול הביתיים הראשונים הם לא היו זולים. למרות זאת, כרטיסי־הקול התקבלו בברכה. פתאום המחשב הצליח להשמיע מנגינות ואפילו בקאו ממנו קולות דיבור. היו כרטיסי־קול, שהיתה להם אפילו כניסה למיקרופון והם איפשרו לדגום קולות! וואו, זה היה מרגש.

כיום, עידן הציוצים והצווחות כבר מאחורינו. כמעט כל מחשב מגיע כשהוא מאובזר בערכת מולטימדיה כלשהי. יש לו כרטיס־קול 16־ביט לפחות, זוג רמקולים סבירים וכמובן כונן תקליטורים. השילוב של שלושת האביזרים האלו מאפשר לנו להנות מצליל בכלל לא רע. יש אנשים רבים, שטורחים לחבר את כרטיס־הקול למערכת סטריאו עם מגברים רציניים וזה נשמע אפילו יותר טוב.



שאלה של צליל

יש הרבה מאוד הבדלים קטנים בין כרטיסי־הקול אשר נמצאים בשוק. ההיצע אפילו גדול מזה של כרטיסי־הוידיאו. למיטב ידיעתי, מרבית האנשים מסתפקים בכרטיס הקול אשר ניתן להם בחנות, בשעה שהם רכשו את המחשב. רוב האנשים אפילו יעדיפו לחסוך כמה שקלים ולא ינסו לשדרג את כרטיס־הקול.

כרטיסי הקול נבדלים ביניהם בשלוש נקודות:

ראשית, מספר ערוצי הקול. כמספר ערוצי־הקול שיש למחשב כך מספר הצלילים שהוא יודע להשמיע בכל רגע נתון. לשם המחשה, תזמורת פילהרמונית, של מוסיקה קלאסית, כוללת למעלה ממאה נגנים בכלים שונים. כדי שהכרטיס יוכל לטפל בכל כלי ובכל נגן בנפרד הוא חייב לפחות מאה ערוצי־קול. כרטיס־קול עם פחות ערוצים יקבץ את הנגנים לקבוצות צליל: כל הכנרים, כל החלילנים וכדומה.

שנית, צליל דגום לעומת צליל מסונתז. ישנם כרטיסי־קול הכוללים בתוכם ספריה ובה דגימות של צלילים. למשל, כל הצלילים של כל כלי־הנגינה. כאשר הכרטיס יתבקש להשמיע את הצליל הוא ישתמש במאגר הנמצא בזכרון שלו.כרטיס־הקול יסנטז רק צלילים שאינם מצויים במאגר שלו. צליל דגום נשמע הרבה יותר טבעי מאשר צליל מסונתז.

שלישית, מונו - סטריאו - תלת־מימד - סביבתי. יש הבדל מהותי בתמיכת האפקטים קוליים הסביבתיים. מרבית כרטיסי־הקול החדשים תומכים כיום בצליל סטריאופוני. פרושו של דבר, שכל רמקול משמיע צליל שונה. כיום כבר ישנם כרטיסי־קול תלת מימדיים, היוצרים תחושת צליל של ימינה, שמאלה, קדימה ואחורה. כלומר, האוזניים שלנו קולטות צלילים מיותר כיוונים לשם המחשה סביבתית. למשל, ליצור תחושה של מישהו המתקרב אלינו מאחור. האפקט התלת־מימדי המתקדם יותר נקרא "צליל סביבתי" (Environmental Audio), והוא נועד ליצור תחושה של המצאות חיה בתוך הסביבה. למשל, בתוך הג'ונגל.

בנוסף, יש הרבה מאוד אלמנטים נוספים, שחשוב לשים לב אליהם. למשל: אלו יציאות וכניסות יש לכרטיס־הקול. לכמה רמקולים ניתן לחבר אותו, האם אפשר לחברו למקלדת, באלו תוכנות הוא תומך וכן הלאה. כאשר רוכשים כרטיס־קול של חברה ידועה, כמעט בטוח שכל משחק חדש יכיר בכרטיס ואפילו יתמוך בו באופן יחודי.

עולם של תואמים

עולם המחשבים בימנו מורכב מתעשיות עתירות ידע, המשקיעות כסף רב בפיתוח של טכנולוגיות חדשות. לצד אותן חברות, יש הרבה מאוד יצרניות, המעתיקות את הטכנולוגיה בשינויים קלים. זוהי תעשיית התואמים. כאשר נאמר לנו, שכרטיס כלשהו הוא "תואם של", פרושו של דבר שהוא אמור להגיע לאותם הביצועים של הכרטיס המקורי. לעיתים זה נכון. לעיתים קורה, שהכרטיס התואם טוב יותר מהמקור (נדיר). ולעיתים זה בכלל לא נכון.

האוזן האנושית כמעט ולא מסוגלת להבחין בהבדלים הדקים שבין צליל אחד למישנהו. נוסיף לכך מתערבים משתנים כמו רמקולים שונים, אקוסטיקה שונה של החדר בו נמצא המחשב וכבר קשה לנו לבדוק את הכרטיס. האוזן שלנו היא מכשיר לא מדוייק מספיק. מעטים מאוד הם האנשים שיש להם שמיעה מוסיקאלית כה חדה, שהם יוכלו להצביע במפורש על ההבדל שבין כרטיס אחד למישנהו.

אז איך נבחר כרטיס־קול?

ראשית, להאזין. אם הצליל נעים לכם זה כבר טוב. חשוב ומומלץ לחבר זוג רמקולים איכותיים.

שנית, לקרוא את מה שכתוב על האריזה. סביר להניח, שחברה מכובדת לא תכתוב שקרים על האריזה: מספר ערוצי־הקול וכדומה. חשוב לזכור, שהחברה תכתוב רק את הדברים הטובים!

שלישית, להתייעץ. ניתן להתייעץ עם חברים, אפשר לקרוא כתבות וביקורות בעיתונים ועוד.

HERCULES & XENA
ALLIANCE OF HEROES™

הרקולס וזינה, שני גיבורים מעת העתיקה פולשים לתוך התרבות הסופר מודרנית שלנו: בטלויזיה, במחשב ובאינטרנט. אם לא הבנתם, מדובר במשחק רשת.

מאת: יואב גורדון



בדרך כלל, משחקי מחשב המבוססים על סדרות טלויזיה ועל סרטים נועדו כדי לנצל את הדמויות המפורסמות לצורך קידום מכירות. ראו לדוגמא "תיקים באפילה", "מסע בין־כוכבים", "באטמן" ועוד. כל אלו ניצלו את סרטים לצרכיהם. הפעם מדובר במשהו קצת שונה: משחק מחשב, שנועד לקדם את סדרות הטלויזיה! איך עושים את זה? פשוט מאוד - דואגים שבמהלך המשחק תוכלו לגלות רמזים וקטעי מידע על הפרקים החדשים של סידרת הטלויזיה! הדבר הבאמת גאוני, שהמשחק גם עולה כסף...

המשחק משלב בין משחק רשת למשחק תפקידים. במהלך המשחק תוכלו להמציא "אגדות יווניות עתיקות", תוכלו להיות גיבורים, תוכלו לפגוש ולהכיר אנשים, לשנוא ולאהוב, להתידד ולהלחם.

המשחק מורכב מהרבה מאוד אפשרויות ורבה תרחישים (סיפורים) מעניינים, מקוריים ואפילו מפתיעים. במשחק יש שלושה גזעים: בני־האדם, הנפילים והקנטאורים (חצי אדם חצי תיש). בכל גזע יש חמש מעמדות: לוחמים, כהנים, סופרים, אלכימאים ונוכלים. אם תשימו־לב היטב תגלו שאין כאן ממש קוסמים ומכשפים כנהוג בהרבה משחקי תפקידים. הקסם והכישוף מוגדרים במשחק כדבר דימיוני ומופלא. במקום קוסמים יש תפקיד חשוב לאלכימאים. אלו, באומנותם, מסוגלים לרקוח שיקויים שונים ולמוכרם, הם מיצרים את דיו עבור סופרים ועוד. כוח רב יש גם לכהנים המסוגלים לרפא את החולים והפצועים. הכהנים מסוגלים גם לערוך טקסים בעלי אופי כישופי. טקסים אלו מאוד מורכבים וידרשו שינון ולמידה בעל־פה של תפילות ארוכות!





אחרי שבחרתם בגזע ובדמות עליכם לבחור גם את האליל. במשחק יש 14 אלילים שונים החל ממלך האלים, זאוס, דרך אלים חשובים כמו אפולו, הרמס ואחרים. לכל אליל יש משמעות בחיזוק התכונות והכישורים של דמות. צריך לזכור, שכנהוג בתרבויות הקדומות של עבדי־האלילים הפולחן כולל העלאת זבח וקורבן!

ולקינוח, יש לכם אפשרות להתקשט ולהתהדר מבחינה חיצונית: צבע העור, העיניים, צבע השיער והתסרוקת. דמויות גברים ניתן לעטר גם בזקן, בשפם או בפנים מגולחות. בין האפשרויות יש גם השפעה לבחירת הכוח והתבונה שתקנו לעצמכם.

השימוש בחפצים אותם תעשו כולל הרבה אפשרויות. למשל, אם תרימו מגילה ותקראו מה כתוב בה תקבלו מידע רב. למרבה הפליא, יתכן מאוד שהמגילה כתובה משני צדדים. לכן, חשוב להפוך אותה ולבדוק מה כתוב בצד השני. מרבית החפצים במשחקים ניתנים לבדיקה מכמה כיוונים ולשימושים מורכבים.

מנוע הקרבות מתחלק לשניים: קרב ידני וקרב אוטומטי. בשני המקרים צריך להתקרב אל היריב ולתת למחשב פקודות של לחימה. אם היריב חזק מדי עבורך כדאי פשוט לסגת. אם וכאשר תהרג בקרב אתה צפוי לקטע די מבדר. ראשית, המוות אינו מידי. קודם כל מגיעים אל האלה האדס. האדס תעמיד אותך בפני מבחנים שונים, חידות, פאזלים, קרבות ועוד. אם תעבור אותם בשלום פשוט תחזור אל עולם החיים. ניתן גם "לברוח" מהאדס ואז תחזור אל העולם כאשר אתה מוכה וחבול, עם קיזוז של נקודות וכוח. בקיצור, זה קטע די משעשע עם מספר רב של אפשרויות לחזור לחיים.

ההתקדמות במשחק אינה מסתכמת בחיסול אויבים. צריך לאסוף חפצים שונים, לנצל היטב את תכונות האופי ואת הכישורים של הדמות ואפילו לפזז ולשיר שירים! בכל מקום תמצאו דמויות־ממוחשבות, שיעזרו לך לתרגל את הכישורים השונים שלך ולהכין אותך לקראת המשימות העומדות לפניך.

ההתחברות למשחק פשוטה ונעשית דרך האתר של חברת Simultronics. יש שתי אפשרויות להתחבר: בעזרת תוכנת ג'אווה הפועלת דרך דפדפן האינטרנט שלכם או בעזרת תוכנה מיוחדת שפותחה עבור משחקים של Simultronics. את שתי התוכנות ניתן להוריד מהאתר. שתיהן תומכות בחלונות 95, בחלונות 3.1 ואפילו במחשבי המקינטוש.

האתר של המשחק כולל חדרי שיח, לוח מודעות ועוד לשימוש השחקנים. החסרון הגדול של המשחק, שכל חודש עולה כ־10 דולר (37 ש"ח). המשחק אינו תומך בגרפיקה ומחייב הקלדה אינסופית של פקודות. בימנו, נראה לי שמדובר במשהו קצת יקר עבור משו קצת מיושן! סביר, שחובבי משחקי ה־MUD די יהנו ממנו אפילו לאורך זמן. לשם כך עליכם להיות פריקים עם אופי מאוד מסויים וכאמור גם מיושן!

http://www.play.net/simunet_public/hx/hxhome.asp

Leisure Suit Larry's Casino

סיירה היתה מהחברות הראשונות בעולם, שתמכה במשחקי רשת. לחברה היה BBS משחקים עוד לפני שרשת האינטרנט הפכה ללהיט החם של העולם. עכשיו, Sierra פותחת דלתות ללארי קאזינו - משחק ההימורים האולטימטיבי, המומלץ בעיקר למי שרוצה לשחק דרך האינטרנט. הדבר הבטוח בקאזינו הזה, שההפסד לא עולה כסף! לא צריך מזל כדי לשחק, להמר, להנות ולא להשאר, כמו לארי, ערום מכל הכיוונים...

לכל אוהבי ההימורים מצד אחד ולכל הפריקים של לארי מצד שני - הנה זה הגיע - הקאזינו של לארי. אחרי משחקי הרפתקאות מגיח משחק זה, בו סוף סוף תוכלו להנות מבית קאזינו (כמו בלאס וגאס) בסיגנון לארי, ולשחק במשחקים האהובים עליכם: פוקר (מה חשבתם, "סטריפ פוקר" בלארי כולם מתחילים כשהם עירומים), בלק־ג'ק, משחקי קוביות, רולטה ומכונות מזל. במילים אחרות - להתבטל באמבטיה חמה.

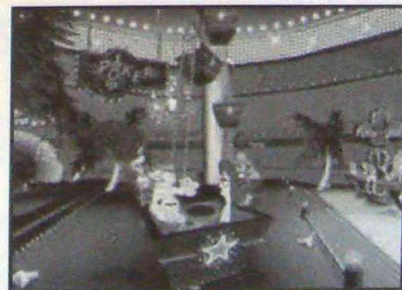
במשחק אתם בוחרים עם מי לשחק ממשחקי ההרפתקה הקודמים של לארי או באינטרנט (עם חובבי לארי, והימורים - שזה ברוב המשחקים).

בכל משחק יש לכם בחירה על גובה ההימור, על הסגנון ועל מצבי המשחקים שונים כמו: תחרויות עד שמישהו מנצח (בכל משחק אתם משחקים במקום אחר, למשל אתם יכולם לשחק בבריכה, או בחדר. כאן אין חשש להפסיד את הכסף כי תמיד ילוו לך עוד ועוד או שתתחילו מההתחלה (חבל שהמציאות לא כל כך נחמדה), בזמן כל משחק יש הרבה מאד חוש הומור כמו חברי הקומדיה שהם מספרים בדיחות שהם אוהבים או מתוך רשימת המנצחים על־פי לארי, יש שיחות בין המשתתפים.









בזמן המשחק, גם באינטרנט יש צ'טים (שיחות) בין השחקנים, כמו לדוגמא אוירה של: ארוחת ערב במלון מסויים (הכל וירטואלי), תדמיינו לכם ארוחה וירטואלית של 15 אנשים היושבים סביב שולחן ססגוני, עמוס בסלטים ומאכלים אחרים, ובתוך מלון, עם תפאורת לארי (ציורים חביבים במיוחד) ומוסיקת הרקע הולמת. המשקאות חופשיים, והתפריט פתוח להזמנות - ומכאן מגיעים ישר להימורים או במשחק או ב־"On line" (אינטרנט). "מולטו דינרו" זהו מקום (צ"ט) לשחקנים המומחים ששם הם מדברים בעיקר על הניצחונות שלהם הוא נמצא במקום גבוהה שרק אם יש לך ניקוד גבוהה תוכל להיכנס.

אין צורך לנסוע ללאס וגאס כדי להמר - פשוט הפעילו את המשחק ותהיו שם בסגנון לארי, (רצוי חיבור לאינטרנט קודם), חלום של הרבה אנשים שיכול להיות שהתגשם ואם בכלל אתם אוהבים את לארי, אבל זה לא קווסט.

במלון יש הרבה חדרים מהלובי עד החדר שלך. תיקחו לדוגמא את המלון בלארי 6.

אז עם מתחשק לכם לשחק עם אנשים מרחבי העולם אז תיקנו את זה אחרת לא הייתי ממליץ להשקיע בכלל במשחק - כי עדיף משחק Hoyale בלי סגנון הלארי.

המשחק: Leisure Suit Larry's Casino
המכשיר: פי.סי. (מומלץ חיבור לאינטרנט)
שיחק: אשד אלוני

גרפיקה - 80%
הגרפיקה מצוירת וחביבה - כמו בכל משחק לארי טיפוסי, מרהיבה בצבעים, השקיעו בציור הדמויות ובכל האיזורים של המלון (הקאזינו), והחדר של לארי שבדרך כלל הוא נראה כמו איזה ביוב כזה - תראו בעצמכם.

צליל - 85%
אהבתי מאד את המוסיקה, הדיבורים - המוסיקה באמת מושקעת כאן - סגנון הג'אז.

רמת משחק - 70%
ממשחק נוח מאד, אין צורך בכלל בהבנה כלשהי. השימוש בעכבר בלבד, מיוחד להימורים. רוב המשחק נעשה באמצעות האינטרנט, למרות שיש ממש קצת אבל ממש קצת משחקים להימורים בלי האינטרנט, לא מומלץ עם אין לכם אינטרנט עדיף משחק Hoyale שתופס 5Mb לעומת 450Mb.

אורך חיים - 100%
עד שמפסידים את הכסף וגם אז המחשב מספק לך עוד - חבל שבמציאות זה לא אותו דבר.

ציון כולל - 74%
המשחק נחמד מאד לאוהבי הז'אנר - חובה אינטרנט כדי לשחק, דרישות מחשב סטנדרטיות (המשחק הוא רק להימורים ולא קווסט) - לארי 8 יגיע בקרוב זהו רק קאזינו.

באינטרנט:
http://www.won.net
http:/www.sierra.com

הזמן הצהוב

במדור זה אנו מפרסמים כתובות מהן ניתן להוריד משחקים, גירסאות הדגמה של משחקים חדשים וטלאי תיקון. מאחר והקבצים די כבדים, המדור מומלץ בעיקר לבעלי חיבור ISDN. אבל... זוהי רק המלצה, כל אחד מוזמן לשרוף כמה שעות שהוא רוצה בהורדת הקבצים.

מאת: יואב גורדון

Daikatana



האתר של המשחק Daikatana כולל הרבה תמונות, ראיונות וקובצי מוסיקה אותם ניתן להוריד. בינתיים התבשרנו, בעצב, שהשיווק של המשחק נדחה שוב לשנת 1999.

http://www.daikatana.com

Shigiru Land



שיגירו הוא משחק בסגנון של מאריו בנינטנדו. גירסת ההדגמה של המשחק שוקלת רק 80K, שזה ממש כלום. ניתן להוריד אותה תוך שניות מהכתובת הבאה:

http://www.geocities.com/SouthBeach/Palm/8063

Shogo-Mad

צריך להיות מטורף כדי להוריד את סרטוני ה־QuikTime של שוגו. באתר יש סרטו השוקל 50 מגה. אם זה כבד עליכם תוכלו להסתפק בסרטון השוקל רק 14 מגה...

http://www.shogo-mad.com

הכי פופולארים

מהם המשחקים הכי פופולארים באינטרנט?

מי שישר חושב על משחקי מלחמה ופעולה פשוט טועה. לפי מחקר חדש, שנצפרסם החודש, דווקא המשחקים הישנים והקלאסים כמושש־בש, שחמט, משחקי קלפים בהם ברידג', תופסים את החלק העיקרי אצל שחקני הרשת. משחקים אלו, לרוב, לא דורשים עוצמות מחשב או חיבור מהיר. בנוסף, שחקנים מבוגרים רבים לא מסתדרים עם משחקי הפעולה ומעדיפים משחקי שולחן פשוטים.

אזור שיא

מיקרוסופט מדווחת על הישגי שיא של אתר המשחקים שלה, ה־Zone. לדברי החברה האתר כבר כולל למעלה משני מיליון מנויים. האתר תומך בלמעלה מ־16 אלף שחקנים בו זמנית.

Total Annihilation ב־Zone

מהחודש ניתן לשחק את Total Annihilation דרך אתר המשחקים של מיקרוסופט, ה־Internet Zone.

Rainbow Six

מיקרוסופט תאפשר לשחק בחינם את Rainbow Six, המשחק החדש מבית היוצר של הסופר טום קלאנסי. המשחק יתאפשר כמובן באתר המשחקים Zone.

http://www.zone.com

Fantasy Football

חברת אלקטרוניק ארטס פתחה את אתר ליגת הכדורגל שלה. האתר מאפשר לכם ליצור קבוצת כדורגל אמריקאי ולנהל אותה. עלות המשחק רק 20 דולר (כ־80 ש"ח) ומלבד החיבור לאינטרנט אינכם צריכים שום תוכנה נוספת. הכל פועל דרך הדפדפן שיש לכם (נטסקייפ או אקספלורר). אגב, העלות היא חד־פעמית לעונה שלמה.

http://www.easportsedge.com

Living Battlefield

חברת SSI הקימה אתר מיוחד לסידרת Living Battlefield. המשחק עוקב אחרי החיים במזרח הרחוק. האתר כולל תמונות, קובצי וידיאו וגירסת הדגמה של המשחק.

http://www.peoplesgeneral.com/

Warcraft II

באתר המשחק של GameStorm ניתן לשחק את Warcraft II! המשחק ראש בראש נגד חברים מכל העולם בהחלט מומלץ! שיר־לב: השירות ניתן תמורת תשלום חודשי!

http://www.gamestorm.com

Tanarus

אולפני 989 של סוני הודיעו, שהכניסה למשחק Tanarus היא שוב בחינם! זהו סימולטור טנקים. בסוני החליטו לאפשר לשחק חופשי עד ה־25 בספטמבר.

http://www.tanarus.com

The Rise of Rome

זהו תקליטור המשימות ל־Age of Empires. התקליטור עולל יחידות צבאיות חדשות כמו "רוכבי הגמלים". באתר של המשחק תמצאו תמונות ומידע נוסף להנאתכם:

http://www.ageofempires.net/aok/weekly/showcase.shtml

Thrill Kill

האתר של משחק הפעולה החדש של חברת Virgin כולל מידע רב על העלילה, דמויות ועוד. בין השאר, האתר מאפשר להוריד את הדמויות שלו כדי להשתמש בהן ב־Quake II.

http://thrillkill.vie.com

2000: The Quest

חברת Inforian הכריזה על קווסט אינטרנטי. זהו משחק הרפתקאות בזמן אמיתי, הפועל תוך כדי חיבור לרשת האינטרנט. נשמע מעניין? הציצו ובידקו:

http://2000quest.in.com

Crop Circles

Crop Circles: Escape from Planet 3 הוא משחק פעולה שמעט לא שמענו עליו. גירסת הדגמה שלו ניתן להוריד עכשיו מהאינטרנט:

http://www.zeroentertainment.com/cropcircles





Red Baron 3D

סיירה העלתה טלאי תוכנה לאתר האינטרנט של הברון האדום. הטלאי מאפשר תמיכה מורחבת במאיצים הגרפיים השונים ושיפור בבינה המלאכותית של מטוסי האויב.

http://www.redbaron3d.com/downloads.html

Montezuma Return

גירסת ההדגמה של המשחק כבר נמצאת על רשת האינטרנט. אתם מוזמנים להוריד אותה ולהתרשם! לידיעתכם: המשחק תומך ב־Voodoo2.

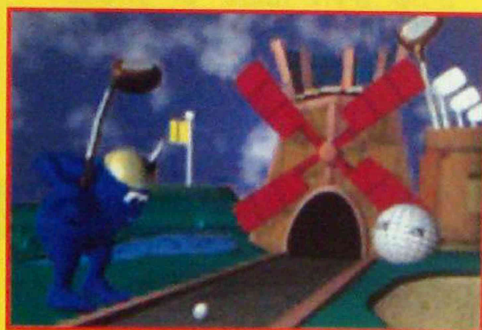
http://www.wizworks.com/monte

Starsiege

סיירה חשפה את גירסת הרשת של המשחק multiplayer. זהו משחק קרבות/אסטרטגיה תלת־מימדי אותו ניתן לשחק דרך אתר משחקים של סיירה. ניתן להוריד מהאינטרנט את גירסת ההדגמה של המשחק:

http://www.starsiegeplayers.com
http://www.won.net

Gruntz



חברת Monolith פתחה את האתר הרשמי למשחק החדש Gruntz. המשחק משלב בין פעולה, אסטרטגיה ופאזלים. בנוסף, לדברי מפתחיו, המשחק מאוד מבדר. האתר של המשחק כולל מידע רב להנאתכם.

http://www.lith.com/Gruntz



הגיע הזמן

משחקים שהגיעו ממש החודש לחנויות

לוח הזמנים והמידע המופיע כאן נמסר על-ידי היבואנים

חקירה משטרתית

הימ"מ 2

סיירה הביאה למחשב את הקווסטים ובהם את סידרת "חקירה משטרתית". סידרת משחקים מרתקת בה היה עליכם לפקד על יחידת משטרה ולפענח תעלומות פשע שונות.

עכשיו, תעלומה משטרתית "נדבק" בשגעון של משחקי האסטרטגיה. כעת המשחק משלב בין הסגנונות.

הסידרה נוצרה על־ידי מפקד משטרה לשעבר, דאריל גייטס. גייטס היה מפקד משטרת לוס אנג'לס וממייסדי יחידות הימ"מ. גייטס (לא להתבלבל עם ביל גייטס!) השתמש בכלי־נשק חדישים ובטקטיקות מיוחדות לטיפול בהפגנות, במהומות, בטרוריסטים ועוד. השיטות של גייטס הפכו לשם דבר בכל רחבי העולם.

המשחק החדש כולל 15 יחידות ימ"מ, 15 משימות טרור ואפשרות לערוך משימות. במשחק יש גפ מומחים לטיפול בחומרי חבלה, צלפים, מסוקים, כלי־רכב משוריינים, כלי נשק שונים ובה צרעומים, רימוני־יד, נפצי־דלת ועוד.

המשחק מאפשר לשחק עד ארבעה חברה דרך אתר המשחקים של סיירה באינטרנט. האפשרות החדש באמת היא... לשחק את הטרוריסטים ולנהל את אירגוני הטרור!

דרישות מערכת:

פנטיום 90 ומעלה, 16 מגה זיכרון פנימי, 120 מגה על הדיסק, חלונות 95 וכונן סי.די. במהירות מרובעת. מומלץ גם מודם וחיבור לאינטרנט.

CyberStorm 2

בדיוק כשחשבתי שאין עוד מה לחדש במשחקי אסטרטגיה קיבלתי את CyberStorm 2

את המשחק הזה קיבלתי כמשימה וכניסיון להבין מה רוצים ממני?! כאן הבנתי שזו לא משימה קלה.

המשחק מחולק לשניים:

משימות (לבחירה בזמן אמיתי או תורות) ובניית בסיס (בניית יחידות, בניית רובוטים לדי לפלוט על היחידות)

במשחק יש שמונה גזעים שונים לגמרי! כל אחד עם היתרונות והחסרונות שלו. לאור בחירת מצב המשחק (זמן אמת או תורות) ובחירת הגזע, מגיעים למסך בחירת מיקום המפקדה. יש בבסיס למה מבנים:

Bioderm facility - מפיק רובוטים לשליטה על יחידות.

Vehicle facility - בונה יחידות כגון: MECHS, טנקים ומטוסים.

Command facility - תיקון מבנים פגועים, מחקר כלי־נשק, יחידות, הצבת רובוטים ביחידות ועוד.

Facility management - תיקון ושידרוג מבנים.

Launch mission - בחירת מיקום למשימה, יחידות משתתפות, סוג משימה (scout, mine, explore, attack) והתחלת המשימה.

המשחק קשה במיוחד ואינו מומלץ לשחקנים מתחילים אלא לשחקנים מנוסים שנהנים ומצליחים במשחקים כמו X-COM ואחרים בסגנון.

שיחק: נועם מרקוביץ

גרפיקה - 84%

הגרפיקה בפתיחה ובסרטים מעולה ומרשימה מאד, אך הגרפיקה במשימות לא מושקעת ומעצבנת.

צליל - 90%

המוסיקה קצבית ומתאימה לסגנון, הדיבורים מציאותיים וטובים.

רמת משחק - 93%

הפליטה מאד נווה וקלה לתפעול.

אורך חיים - 89%

לפחות 16 פעמים! שמונה גזעים כפול שני סוגי משחק = הרבה שעות משחק!

ציון כולל - 87%

למשחק יתרונות רבים וברורים אך הוא מסובך מאד ודורש קריאה מרובה (חוברת של מעל מאה עמודים! בסך הכל משחק מהנה, מומלץ ביותר לשחקנים מנוסים!

דרישות מערכת:

פנטיום 133, 24 מגה זיכרון פנימי, סי־די במהירות מרובעת, 50 מגה על הדיסק. למרות הדרישות המשחק פועל יופי עם ה־16 RAM שלי!

פינת ה־PAL

המדור הגיע הזמן עומד לעבור כמה שינויים בגיליונות הקרובים. מסתבר, שזהו מדור מאוד פופלארי, אבל... רבים מכם ביקשו, שיכלול גם ציונים למשחקים וגם התיחסות למשחקי הפלייסטיישן בגירסת הפאל שלהם. הבקשה האחרונה מאוד היונית, בגלל שאנו נוטים לסקר את המשחקים בגירסאות ה־NTSC, שזו שיטת השידור האמריקאית. המשחק הראשון שאנו מארחים בפינה הוא...



Tekken 3 הוא אחד ממשחקי המכות החשובים בעולם. המשחק יצא בתחילה למכונות הוידיאו הגדולות ורק אז הוסב גם לפלייסטיישן.

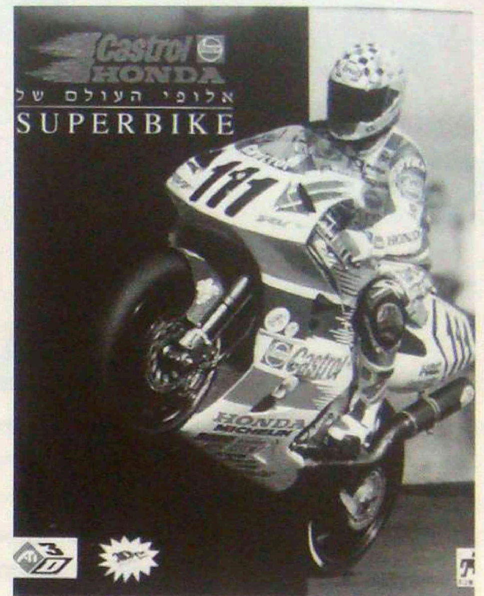


המשחק מאפשר לבחור בעשרות לוחמים ובמספר גדול של מצבי משחק. הגרפיקה של המשחק תלת־מימדית, עשויה ברזולוציה גבוהה עם קטעי וידיאו מרשימים. הצליל סטריאופוני - דולבי סראונד).

גירסת הפאל תגיע לישראל באמצע ספטמבר (9.11.98)

Castrol Honda

סימולטור האופנועים המדוייק בעולם פותח בשיתוף עם אליפות העולם באופנועי־על לשנת 1997.



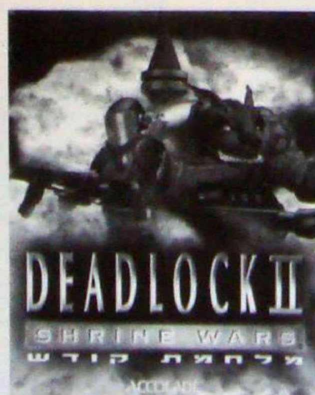
"אלופי העולם של Castrol Honda Superbike הוא הסימולטור המסעיר ביותר של מרוצי אופנועים אשר מאפשר למשתמש המחשב האישי לטוס במהירות של למעלה מ־300 קמ"ש על אופנוע הונדה מדגם RFV-RC45, ולהתחרות כנגד עד ל־23 רוכבים אחרים בעשרה מסלולים מפורטים ומדהימים ביותר ביופיים.

* ריבוי מצבי משחק הכוללים הדמיה של אליפות העולם, מצב אימון ומצב מאמן.
* דרגות קושי מוגדרות לפי בחירה אישית החל מטירון ועד לאלוף.
* אפשרות למסך מפוצל לתחרות של אחד־על־אחד ומשחק ברשת של עד ששה שחקנים.
* שיפורים עבור כרטיסים מאיצים, כולל אפשרות צבע ברזולוציה גבוהה.
* להטוטי רכיבה מציאותיים ב־100% הכוללים נסיעה על גלגל אחד ("סוס"), קפיצות, החלקות והתנגשויות.
* ריבוי נקודות וזוויות תצפית על המשחק ושידור חוזר של מרוצים בסגנון טלוויזיוני.
* שליטה מלאה במציאות, נזק, מזג אוויר (כולל תופעות ערפל ומרוצי לילה) וכיוון האופנוע תוך שימוש בנתונים אמיתיים.

אלופי העולם של Castrol Honda Superbike מעניק לשחקן הרציני מסלולי גראנד־פרי מהירים במיוחד, מסלולי רחוב ואת מסלול המבחן של חברת הונדה עצמה.

עיקולים של 300 קמ"ש, פיתולי זיג־זג, גשרים, קפיצות ומנהרות - הבנויים כולם בבינה מלאכותית מעניקים את חווית המשחק המציאותית והמרגשת ביותר שנוצרה מעולם.

DEADLOCK II



DEADLOCK II הוא משחק ההמשך לאחרד ממשחקי האסטרטגיה הפופולאריים ביותר בעולם. זהו משחק אסטרטגיה מרהיב ביופיו ובעל שילוב מרתק בין שלוש התכונות המאפיינות משחקי אסטרטגיה מעולים: ניהול משאבי הצבא שלך, כיבוש יעדים וקרבות שופעים באקשן בלתי פוסק.

קח פיקוד על אחד משבעת הגזעים המתחרים בניהם על גילוי כוח מסתורי שלא פוענח מאז נכחדה הציוויליזציה.

* לכל גזע יש יתרונות וחסרונות. למד לנצל אותם לטובתך האישית.
* בנה, סחור, חקור והתקף - המשחק יעדכן בעצמו את תוצאות הפעולות שלך.

Army Men

תהפכו את המציאות המדומה לחיים. הכוכבים והגיבורים הם חיילי הצעצוע, החיילים מהפלסטיק. עכשיו הקרב הוא כמעט אמיתי.

כל צבא זקוק למנהיג גדול - אפילו צבא של חיילי פלסטיק. קח פיקוד בתור מפקד

המשחק: Army Men
המכשיר: פי.סי
שיחק: אשד אלוני

גרפיקה - 65%
רק בגלל ש־3DO עשתה את זה, יש תלת מימד (יותר כמו חד־מימד) אבל קשה להסתכל בפרטים בגלל הצבעים, פיצוצים גרועים, אתה מרגיש כמו בצבא במדבר.

הצליל - 75%
פיצוצים בסדר, מוסיקה נחמדה רק חבל שהיא לא בסטריאו באיכות טובה (לפחות איכות של טלפון).

רמת משחק - 88%
ממשק המצריך קריאה קודמת בחוברת (ממש קצת), מומלץ להשתמש רק במקלדת.

אורך חיים - 60%
המשחק יגרום לך לשחק בו עוד, אבל לא לעיתים קרובות, משימות מעצבנות שתצטרך חלק מהם להתחיל מהתחלה, חלק מהמשימות ממכרות אבל כשמגיעים לשלבים משעממים אז זהירות! לא לפרמט את הדיסק הקשיח (מניסיון!!!)

ציון כולל - 70%
זהו משחק אסטרטגיה שהרס את הכיף ב"חיילי הצעצוע". הרעיון טוב, הביצוע חלש. תשקיעו את הכסף שלכם במשחק אחר!

באינטרנט:
http://www.3do.com

מחלקה בשדה הקרב והובל את אנשיך לתוך אש הקרב במשחק אסטרטגיית־פעולה זו.

זוכרים?, כשהיינו ילדים קטנים היה לנו חיילי צבא מפלסטיק ודמיינו שהם נלחמים אחד בשני, תמיד אהבנו לדרוס אותם בטנקים, ולהתעלל בהם תוך כדי שמוש בבנג'י דמיוני ללא חבל. זוכרים את הקולות המטופשים שהוספנו בעצמנו? ובכן הנה הם חוזרים, אלא שהפעם זה קורה במשחק מחשב אסטרטגי. למעשה זה אקשן אבל מי אני שאתווכח עם החברה?



זוכרים את Ranger, המשחק משנת 1992, בו אתה חייל המתקדם לכיוון המסוק ומצניח תיקים שהאוייב לא נוגע בהם, תוך כדי כך אתה נזהר ממוקשים וחיילים? אם אתם זוכרים וגם אם לא - המשחק הזה הוא על אותו עיקרון רק עם עלילה קצת יותר "מורכבת": החומים תוקפים את הירוקים.

כאשר אתה מסתכל בתפריט הראשי יש לך כמה אפשרויות בחירה, אחת מהם היא טירונות (Boot Camp), בטירונות אתה לומד איך לשחק במשחק: יש לך כמה מטווחי ירי שבכל אחד מהם יש כלי־נשק אחר. כאשר אתה מתחיל לשחק אתה מובל על ידי חיצים ביער למטווח ברובה, שם אתה יורה בחיילים מקרטון העומדים או שוכבים. אחר כך אתה ממשיך לרימונים והמטרות גדלות לטנקים ועצים שיכולים להישרף. (קשה להיפטר מהרימונים עם אתה לא מכיר מקש אחד D-Down שלקח לי הרבה זמן לגלות). אחר כך יש את הבזוקה ואת הקטיושות. חשוב לציין שהמתכנתים אהבו מאוד את רעיון ההריסה ופרקו את החיילים ל־2 חתיכות: חלק הגוף עליון, והשני זה הגוף שנשאר אחרי הפיצוץ.

אני ממשיך להתקדם ומגיע אל האזור הכייפי ביותר, שבו יש לכם מגוון של מכוניות מלחמה: ג'יפ, טנק, משאית, משאית משוריינת, אתם יכולים להכנס למכונית על ידי לחיצה על E-Enter (שגם זה לוקח זמן לגלות). אני הכי ממליץ על הטנק למרות שהמשאית מאוד טובה במכונת המלחמה שלה, חיסרון קטן, אתה יכול להתקע בגדרות ואז זה מעצבן להשתחרר ממצבים אלו.

עד לכאן מגיע חלק הטירונות. במשחק עצמו יש



משימות טפשיות כמו לתפוס מרגל על ידי מטוס ריגול (לחצן R), להשמיד את כולם ועוד.

האסטרטגיה במשחק די מוגבלת. אין לכם הרבה אפשרויות, אם אתם מחפשים אסטרטגיה אז אל תשחקו במשחק זה.

אני ממשיך ופתאום אומרים לי, שאני צריך לחזור אחורה ולהמשיך לקחת איזה טנק, ולחצות איזה גשר. בקיצור העדפתי משחק ארקייד כמו Unreal ולחוות את רגעי האמת.

הפיצוצים לא במיוחד מרשימים אבל זה עדיין משרה את האווירה, שאתה נלחם באמת ולא רק משחק בבובות פלסטיק.

יתרונות: המשחק הראשון שראיתי בלי יתרונות, שיכניסו את זה לשיאי גינס.

חסרונות: אתה יכול לשחק את חיילי הצעצוע ולא לדמיין את זה. תאמין לי - עדיף את האורגינל! אתה יכול להתעלל בהם... במשחק יש קשיים בנהיגה רצוי שיהיה לך רשיון נהיגה ואז תצליח להחלץ ממצבי התקעות בגדרות.

דרישות מחשב: פנטיום 90 ומעלה, זכרון 16 מגה בייט, 120Mb פנויים על הדיסק הקשיח, DirectX 5.2, סידי רום X4, מומלץ Pentium 133 ומעלה עם 24Mb Ram.



X-Com Interceptor

סידרת X-Com של מיקרופרוז כבשה לעצמה הרבה פריקים ברחבי העולם. הפרק הקודם בסידרה איכזב רבים. מיקרופרוז הסתמכה רבות על הצלחת המשחק ההוא. הכישלון עלה לה ביוקר. תוסיפו לכך עוד כמה בעיות ועכשיו תבינו, כנראה, מדוע החברה נמכרה בחודש שעבר... סתם!

זוכרים את Wing Commander, המשחק X-Com הוא באותו סגנון רק עם הרבה שיפורים.

במשחק עצמו עבמ"ים מאיימים להשמיד את הגלקסיה, האם ניתן להם?

כאשר אתה מתחיל את המשחק אתה נמצא במקום כלשהו בגלקסיה - ומנסה לשלוט על איזורי עבמ"ים - תוך כדי אתה נלחם נגדם מקבל צל"שים, מעלה לך את היכולות האישיות, ומתמרן כראוי - ב־Wing Commander נתנו לך הוראות ואתה ביצעת אותן, כאן אתה נותן את ההוראות, עושה שיפורים (Upgrade) לחללית שלך, וממשיך לכבוש את הטרטוריות של העבמ"ים, וכמובן עושה הבסיסים, ושלום.

כל עב"ם שאתה פוגש, אתה מקבל עליו מידע והוא נשמר לך באנציקלודית העבמ"ים,

יש במשחק סוגי אסטרטגיות שאתה בוחר למשל: לשלוח רובוט כדי לחקור את הגלקסיה.

תוך כדי שאתה חוקר את הגלקסיה אתה פוגש בעבמ"ים נלחם בהם ומשיג נקודות שיכולות לשמש להוספות הרחבות (Upgrade).

למעשה אתה שומר על כל הגלקסיה. המשחק מתחלק לשתיים - אחד זאת המפה הגדולה של כל הכוכבים ואיזורי השליטה עליהם ושתיים זה הסימולטור, הסימולטור מזכיר מאוד מאוד את Wing Commander, יש לך סוגי יריות כמו במשחק X-Wing האם לירות יריה יחידה או כפולה, וטילים, האפשרויות של כלי הנשק במשחק הם עצומות כנ"ל ליכולות האישיות(Stebility, Health...), יש אפשרויות להגביר מהירות, להוריד לגמרי, לדבר עם היריבים וחבריך, כל פעם שפוגעים בך יורד לך כוח מהמגינים עד שזה מגיע לחללית, הצלילים במשחק טובים ו הגרפיקה טובה מאוד, יש הרבה אקשן במשחק ולא משעמם, יש בחירה במלחמות: כמה חלליות ילחמו איתך ואתה יכול לבחור את החללית שבה אתה טס, בסימולטור די קשה לפגוע בחלליות היריב - הם מהירות וחמקניות, למרות שאתה רואה אותם בבירור קשה לפגוע בהם.

אם חפשתם שליטה בעולם תקחו את משחק זה.

דרישות מינימליות: פנטיום 166, 16 זיכרון, כרטיס מסך 2 מגה בייט, DirectX5, כרטיס קול.

מומלץ: פנטיום 200 עם 32 זיכרון, כרטיס תלת מימד 3Dfx וגו'יסטיק.

X-Com Interceptor - המלחמה כנגד השמדה, עבמ"ים תיזהרו!!!





המשחק: X-Com Interceptor
המכשיר: פי.סי. ותואמיו
שיחק: אשד אלוני

גרפיקה - 85%
הגרפיקה במשחק יפה, ונדמה לך שאתה נמצא בחלל. יש שימוש בכרטיסי תלת־מימד המשרים אוירה מיוחדת בגלל האורות והצבעים.

צליל - 80%
צלילים רגילים של יריות וטילים, הדיבורים תורמים לאווירת המשחק.

רמת משחק - 70%
ממשק שמצריך קריאה קודמת, כל מקש מבצע פעולה למרות שהרעיון פשוט, רצוי לכוון את המקשים שיהיה כמו במטוס, רצוי שימוש בגו'יסטיק.

אורך חיים - 89%
המשחק יגרום לכם לשחק עוד ועוד ותרצו להשתלט על כל הגלקסיה, האסטרטגיות במשחק וה UPGRADES למטוס ולכוח הבן אדם מוסיפות מאוד.

ציון כולל - 86%
סגנון Wing Commander בשילוב עם X-Wing ושליטה על הגלקסיה, משחק לאוהבי הג'אנר.

באינטרנט:
http://www.microprose.com

Quake II: Ground Zero

בשנה שעברה הוציאה לאור החברה Rouge Entertainment את חבילת המשימות השניה (מהרשימיות כמובן) ל־Quake 1, ועכשיו הם עובדים קשה מאוד ובחריצות על "אזור מטרה" או בשמו הנורמלי יותר Ground Zero, שהוא העצם חבילת המשימות השניה ל־Quake 2 (דהז'וו).

מאת: יניב פלדמן

החבילת משימות הראשונה שהחברה עשתה נקראה Dissolution Of Eternity, והיא זכתה בשבחים רבים כולל התואר הנכסף של חבילת המשימות הטובה של שנת 1997. הציפיות שלנו מהחבילה גבוהות מאוד ומבוססות בעיקר על הדמו האחרון ששוחרר.

לפי אלו, נראה שהמשחק הולך להצליח בצורה מבריקה ולהגיע לחנויות כמשחק מבוקש ביותר. איך, אתם שואלים? ובכן, Rouge עשתה את הדבר הכי טוב שהיא הייתה יכולה לעשות, גם תיקנה כמה באגים במשחק המקורי, גם תיקנה הרבה חורים במשחק, וגם הוסיפה אלמנטים חדשים כמו נשקים, מפות, מפלצות ועוד.

יש סיפור

העלילה של המשחק מסתובבת סביב באר מיוחדת שנקראת "באר כוח המשיכה" (יש לי חבר שיאהב את זה...) והיא מחזיקה את כל ספינות היחידה שלך במסלול סביב הכוכב בלי אפשרות להתנתק מהמסלול ולחזור הבייתה. המטרה שלך בכל המשחק הזה היא להשמיד את



הבאר ולשחרר את חבריך בכדי שאלו יוכלו חזור הבייתה לפני שהחייזרים יהפכו אותם לארוחת ערב (היי, מה איתנו? הצילו! "שכחו אותנו בכוכב מלא חייזרים 8" במחשב שלכם, ברגע שתגמרו את המשחק).

איומים חדשים

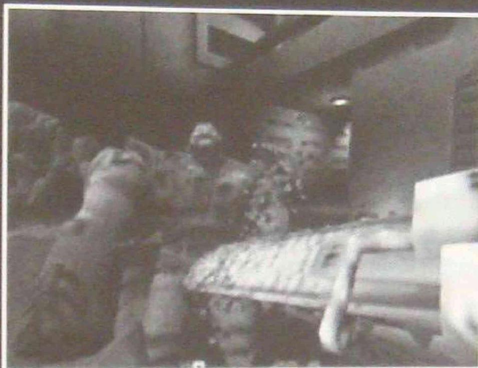
בזמן שתסתובב לאורך 15 השלבים החדשים תוכל להבחין בכמה איומים חדשים... כן בטח !!! האורב לדוגמה, הוא יצירה חדשה שנראת כמו עכביש ענקי, הוא הולך על קירות ותקרות והוא קופץ בינהם בזמן שהוא תוקף אותך, וזה מעצבן מאוד, אנחנו חייבים להודות.

האיקרוס מהמשחק המקורי קיבל מגן חדש ומפציץ חזק יותר והא נקרא עכשיו Deadalus.

המפלצת הכי מעניינת (לדעתנו) הוא החובש. לא רק שהוא יכול להחיות מפלצות, הוא גם יכול ליצור מפלצות חדשות, הצילו!!!

אם לא תהיה זהיר עוד תוכל למצוא את עצמך נלחם במספר אין סופי של מפלצות בשלב אחד אלה אם תהרוג את החובש קודם.

המשחק גם מציג שני בוסים חדשים. הבוס של שלבי "ימי־הביניים" נקרא Carrier והוא



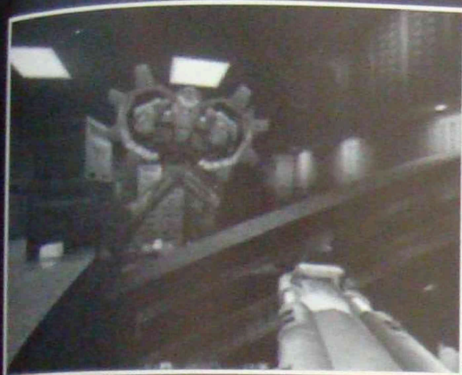
בעצם שילוב של Super Tank וחובש.

חמוש ב־Rail Gun, מכונות יריה וסוג מסוים של Rocket Launcher, הוא לא רק מכסח לך את הצורה, הוא גם יוצק שישה Flayers באותו זמן, שחלקם הם מסוג קמיקזה שפשו עפים ומתפוצצים עליך בלי חשבון (מזכיר לי משהו, לכם לא?!)

הבוס האחרון הוא האלמנה השחורה, שיצור אורבים שילחמו בך תוך כדי הקרב. נראה לי



שהעניין הכי רציני של מפלצות במשחק הזה הוא מפלצות שיוצרות מפלצות אחרות.



יש שכל

זוכרים שהיה כתוב על קופסת המשחק של Quake II על התבונה המלאכותית המצויינת של המשחק, שמבטיחה שהמפלצות ירדפו אחריך עד מוות? נכון, ההבטחה לא קויימה, אז ב־Rouge תיקנו גם את זה, עכשיו המפלצות רודפות אחריך.

עוד תיקון נחמד שהכניסו פה הוא האפשרות שמפלצות יזוזו ויירו באותו זמן, דבר שלא היה ב־Quake II ותיסכל הרבה אנשים.

התבונה המלאכותית השתפרה באופן מדהים, לא עוד מפלצות שהולכות הלוך ושוב על משטח מסוים והפכות את עצמם לקקטוס מהלך, הם יכולות לקפוץ למטה למעלה, על חפצים, הכל. המפלצות קיבלו אפשרות למיזוג מושלם עם הסביבה שלהם, הם יכולים ללחץ על כפתורים, לפתוח דלתות, לעלות במעליות, אני חייב להודות ב־Rouge פשוט חשבו על הכל, ובקיצור ההבטחה על עטיפת המשחק מולאה ב־Ground Zero.

כוח אש

בכדי להתמודד עם האויבים החדשים והקטלניים (במחשבה שניה...), אתה מקבל ארבעה כלי־נשק חדשים.

המסור, הנשק שיגרום לאויביך לחשוב שהם בסרט "יום הדין 3". הוא הרבה יותר קטלני מהגרזן הרגיל מ־Quake 1 בגלל הקטע שאתה יכול להוריד אורב בשתי נגיעות ישירות. בקרבות רב־שחקנים, המסור פי ארבע יותר חזק ויכול לתת לכן מספר נחמד של הריגות, אם תצליח להתקרב כל כך קרוב ליריב שלך (בו נעשה קרב מסורים, להשתמש ב־Rocket Launcher זה רמאות).

המפורר או ה־Distruptor (גם אתם חושבים שאנגלית מתחילה להישמע שפה יותר נורמלית...) שיורה כדור שחור שעוקב אחרי היריב שלך ומוריד

נזק ששווה ל־BFG פלוס־מינוס 10 Healteh. המפורר גם מתעלם משיריוני כוח אז עם אתם משחקים באינטרנט עם אנשים שחורשים על שיריוני כוח, זה הנשק בשבילכם.

רובה ה־ETF שכמעט שווה במראו ובתכונותיו הכוללות ל־Hyperblaster. הרובה הזה פשוט יורה קליעי Blaster חודרי שיריון. שוב, אם אתם משחקים באינטרנט, תחגגו עליו (תזהרו, הוא גורם ל־LAG מאוד רציני במשחק).

פלסמה - ואחרון אחרון ומאוד לא חביב, הוא הרובה פלסמה. הרובה הזה יורה קרן פלסמה רצופה שממשיכה למרחק אינסופי, עד שהיא מגיעה לקיר כמובן. התכונה הזאת עושה בקלות את הנשק הזה לאחד החזקים בכל המשחק.

מקצה שיפורים

יש גם עוד כמה שיפורים בנשקים הקיימים כמו רימון מרחק (המתפוצץ כשמתקרבים עליו, יעיל מאוד ב־DeathMatch), או רימון TESLA שמשפר את רימוני היד.

בנוסף לכל הדברים הללו ישנם גם חמישה חיזוקי כוח חדשים, שלושה מהם מופיעים רק במשחק רב־שחקנים. ה־Vengence Sphear מרחף מעל הראש שלך ומתחיל לפעול ברגע שהבריאות שלך יורדת מתחת ל־25, והוא בקיצור, מכסח את הצורה לכל מי שמתקרב עליך במקומך (תן ל־Vengence Sphear ללכת במקומך...). ה־Hunter Sphear כמעט זהה לקודם אבל הוא מופעל כשאתה מת. מה זה יעזור לך, אתה שואל? ובכן, הוא רודף את הרוצח שלך עד שאחד משניהם מת. לבסוף, פצצת האנטי־חומר, הדבר שגורם ל־BFG להראות כמו ה־Minigun מ־Unreal (ראו כתבה Quake II Vs. UnReal בגיליון הקודם).

כשאתה מניח את הפצצה היא תתחיל בספירה לאחור של 4 שניות ובמקום להסביר לכם מה זה יעשה, אנחנו פשוט נגיד לכם שלא כדי לכם להיות בשום מקום בתוך רדיוס של כ־500 יחידות מהפצצה, ואני חוזר עוד פעם, לא כדאי!!!

בנוסף לגירסה הרגילה של קרב רב־שחקנים המשחק כולל גם גירסה של משחק תופסת. השחקן שהוא התופס זוהר באור צהוב ומקבל 3 נקודות על כל שחקן שהוא הורג. כשאתה הורג את השחקן, שהוא התופס, אתה מקבל 5 נקודות, בריאות מלאה, ושיריון מלא. ב־Rouge גם מסרו ידיעה על הרחבת קרב־רב שחקנים (דבר כזה נקרא MOD דרך אגב, שזה קיצור ל־Modification) אבל לא הוסיפו שום פרטים על סוג ודברים אחרים בנוגע לזה.

נחמד לדעת ש...

המשחק נבדק על מחשבי 133MMX עם מאיצי Voodoo סטנדרטיים, ונראה שהוא די חלק. נראה שהאנשים ב־Rouge החליטו להיות נחמדים ולחשוב על כל האנשים בעלי המערכות הנורמליות ולא רק על אנשים עם פנטיום 400 ושני כרטיסי Voodoo II עם 12MB.

Quake III Arena

החודש פורסם באופן רשמי, שחברת Activision תהיה המפיצה הראשית של Quake III Arena. החידוש העיקרי של המשחק הוא המנוע הגרפי התלת־מימדי שלו.

מאת: מארק רוזנמן

הרבה הבטחות

חברת Id Software ובראשה ג'ון קארמק מסרבים לחשוף פרטים רבים מדי על Quake III. למרות זאת, תחת מסך ערפל של מילים מפוצצות, הם מבטיחים מהפכה גרפית של ממש. ובמילים של ג'ון קארמק, האיש החזק של סידרת Quake: "המשחק מבוסס על שני דברים: גרפיקה וכל היתר." וכאשר מדובר על גרפיקה, קארמק מסביר: "נמאס לנו לפתח מנועים גרפיים, שיצרו תחושות תלת־מימד וכל מיני אשליות. המשחק הזה יפעל אך ורק עם המאיצים החדשים. אנחנו (ב־ID) יודעים, שמחשבים רבים עדיין לא מתאימים למשחק. אנחנו יודעים, שאנו עלולים לוותר על קהל שחקנים מאוד גדול. הרבה מאיצים גרפיים לא ממש יתאימו למשחק. בטח לא הכרטיסים הממוצעים, שיצטרכו לטפל ברזולוציה גבוה, פלטת צבעים של 24־ביט ועוד."

להשערתנו, כרטיס גרפי מסוג Voodoo 1 יוכל לטפל במשחק תחת מאמץ. כדי להנות תצטרכו לרכוש כרטיס מסוג Voodoo 2. כרטיס מסוג PowerVR PCX2 עשוי בכלל לא להתאים. כרטיס יחסית צעיר, שכן יתאים למשחק הוא ה־I740 של אינטל. אנו לא נכנס כרגע על סקירת התאימות של כל הכרטיסים. זאת נשתדל לעשות, כאשר המשחק יהיה בהישג יד.

מה הרעיון ליצור גרפיקה ברמה כה גבוה? קארמק משיב בלי להתבלבל: "המנוע של המשחק הזה נועד לפעול בשוק לפחות במהלך השנתיים הקרובות. עד אז, כל המשחקים וכל החומרות בעולם ישתוו אליו. אנחנו מעדיפים להתחיל צעד אחד קדימה ולא בצעד אחד אחורה."

לא רק גרפיקה

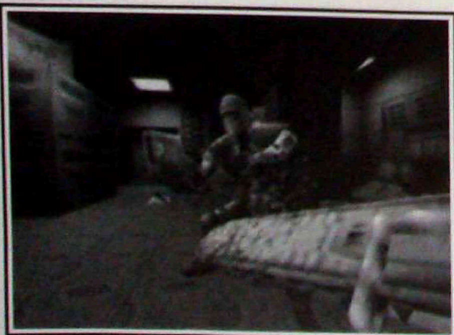
מה עוד מובטח לנו מלבד גרפיקה? בחברת ID החליטו להתרכז במשחק רב־משתתפים. במילים פשוטות, במשחק הפועל חזק מאוד בסביבת האינטרנט. המשחק יגיע עם סידרת שלבי deathmatch להגברת תחושת הקרב והמתח. ב־ID מבטיחים גם בינה מלאכותית משופרת ביותר לאויבים הממוחשבים, כך שתגובותיהם תהינה הרבה יותר משוכללות. ג'ון קארמק מסרב להבטיח אבל הוא מדבר על שילוב מסיבי של אפליקציות ג'אווה במשחק (שוב אינטרנט).

טוד הולנסד, נשיא ID אומר: "Quake III Arena יתן תאוצה נוספת לזרם האדרנלין. זה יהיה משחק יחיד בסוגו, משחק שכל חובב מושבע של הסגנון הזה יהיה חייב לשחק בו."

נו, אז מתי?

בתשובה לשאלה בסיסית כמו: "מתי יצא משחק לחנויות?" קיבלנו תשובה סתמית בת 365 תאריכים אפשריים: "ב־1999." תחת לחץ מסיבי יותר התשובה הורחבה: "האנשים שלנו עובדים 7 ימים בשבוע, 16 שעות ביום רק כדי לעמוד בלוח הזמנים הצפוף." לדעתי, תשובה זו מרמזת אל עבר חודש דצמבר 1998 או לכל המאוחר תחילת שנת 1999. חודש דצמבר חשוב ביותר כי ערב חג המולד הנוצרי (קריסמס) וערב ראש השנה האזרחית נהוג בחו"ל לקנות הרבה מאוד מתנות. משחק מחשב ב־60 דולר בהחלט נחשב למתנה מכובדת.

ועוד נתון מעניין: Quake II נמכר בקרוב למיליון עותקים בכל רחבי עולם. בן ID מקווים, ש־Quake III יצליח להכפיל את המספר הזה!התשובה הורחבה: "האנשים שלנו עובדים 7 ימים בשבוע, 16 שעות ביום רק כדי לעמוד בלוח הזמנים הצפוף." לדעתי, תשובה זו מרמזת אל עבר חודש דצמבר 1998 או לכל המאוחר תחילת שנת 1999. חודש דצמבר חשוב ביותר כי ערב חג המולד הנוצרי (קריסמס) וערב ראש השנה האזרחית נהוג בחו"ל לקנות הרבה מאוד מתנות. משחק מחשב ב־60 דולר בהחלט נחשב למתנה מכובדת.



לא להתלהב: התמונה למעלה לקוחה
מ־Quake II: Ground Zero

WORLD AIR POWER
ISRAELI AIR FORCE

כוכב כחול

לפעמים צריך לנסוע אל החצי השני של העולם כדי לגלות משהו, שבעצם היה קרוב מאוד. את "כוכב כחול", סימולטור הטיסה של חברת פיקסל הישראלית גילינו בתערוכה E3, שנערכה לפני מספר חודשים באטלנטה. המשרדים של פיקסל נמצאים במרחק חמש דקות הליכה ממערכת פריק...

מאת: יואב גורדון



מי את פיקסל?

את המוצרים של חברת פיקסל מולטימדיה אתם רואים כמעט כל יום. לא, אתם לא משחקים אותם. פיקסל היא חברה, שהתמחתה בשנים האחרונות בגרפיקה ובאנימציה ממוחשבת ברמה גבוהה ביותר. הפתיחים של תוכניות טלויזיה רבות, בכל הערוצים הישראלים ולעיתים גם בערוצים הזרים המשודרים בכבלים, הם פרי מלאכתם של אנשי פיקסל. אם תעקבו בדריכות אחרי ה־"רולר" (רשימת הקרדיטים בסוף כל תוכנית), ודאי תוכלו להבחין בשם של חברת פיקסל.

בשנים האחרונות החברה החלה להתעניין בתעשיית המשחקים. היו שמועות על פיתוחים טנולוגיים, שנעשו בחברה, עבור סוני בשביל הפלייסטיישן ועוד. לאחרונה, פיקסל חתמה על הסכם פיתוח ושיווק של סימולטור הטיסה הישראלי הראשון. מסתבר, שמנהלי החברה הם יוצאי חיל־האוויר. כולם משוגעים על טיסה ועל סימולטורים. כולם השתוקקו לצאת לקרבות אוויר מעל שמי ישראל ולשחזר את רגעיו הגדולים של חיל־האוויר שלנו, כולל מיטב המטוסים שלו ובהם, איך אחרת, הפאנטום, המיראז, הכפיר ואפילו הלביא!

את המשחק תשווק חברת Jane's Combat Simulations, שהיא למעשה חברת בת של אלקטרוניק ארטס, המתמחה בפיתוח סימולטורים קרביים מהטובים בעולם כיום.



האמנם תוצרת ארה"ב?

חיל־האוויר רכש את מירב מטוסיו מארצות־הברית. זה כמובן לא כולל את מטוסי המיראז' (הצרפתי), הכפיר והלביא. אולם גם מטוסים אשר לא ניבנו בארץ עברו מתיחת פנים רצינית. יש הרבה מאוד דברים עליהם לא מדברים ולמיטב ידיעתי הם לא שולבו במשחק כדי לא לחשוף סודות צבאיים. ישנם דברים, שהם כבר לא בגדר סודות. למשל, מטוסי אפ־15סי לא נושאים עליהם פצצות כבדות. אצלנו הם כן! המטוסים עברו שיפורים חדים בכל הקשור לפצצות חכמות כמו טילי "הפיתון" של רפאל ("רפאל", לישראלי שלא יודע, היא חברה ישראלית המתמחה בפיתו[...] אמצעי לחימה מתקדמים).

אם הטסתם בעבר, בסימולטורים אחר ש[...] חברת ג'יין, את האפ־15, ודאי תרגישו בהבדל[...] בין המטוס האמריקאי המקורי לבין המוטאצי[...] הישראלית שלו.

מלבד שינויים בגוף המטוס וביכולת נשיא[...] התחמושת שלו, הטייסים הישראלים מצויד[...] בקסדות מיוחדות. קסדות אלו מאפשרות לה[...] לראות את כל שדה הקרב, בראיה תלת־מימדי[...] מבלי לסובב את הראש. מי שלא הטיס בחי[...] מטוס קרב לא יכול לדמיין עד כמה קשה לסוב[...] את הראש כאשר המטוס נוסק או צול[...] במהירויות רצחניות של אלפי קילומטרי[...] בשעה. (כדי להיות מדוייק יותר, מהירו[...] המטוסים נמדדת במאך, שהיא בעצם מהירו[...] הקול, המתקרבת לאלף קמ"ש). כדי להקל ע[...] הטייסים, פותחה בארץ קסדה מיוחדת, ה־HMS[...] קסדה זו מוכרת לכם ודאי מראיונות טלויזי[...] שנערכים עם טייסים. מסיבות בטחוניות [...]



נהוג לצלם את פניהם של הטייסים. לכן, בדרך־כלל, מראיינים אותם כאשר הם חובשים לראשם את הקסדה.

"כוכב כחול", בשמו הישראלי, הוא הסימולטור הראשון וכנראה היחיד בעולם, המאפשר להטיס את הלביא. הלביא היה אמור להיות מטוס הקרב העתידי של ישראל. בגלל בעיות כלכליות הוקפא פיתוחו של המטוס. למעשה המטוס כבר היה קיים, כבר ערך טיסות ניסוי שונות ועמד בהן בהצלחה מרובה. הלביא מוגדר על־ידי מומחה תעופה, כדור הבא של מטוסי אפ־16. לפי דיווחים של ירחוני תעופה המופיעים באינטרנט, המטוס עדיין נמצא בשלבי פיתוח



ואף יצור ב... סין! לדברי אותם ירחונים/אתרים, ישראל ממשיכה את הפיתוח והיצור שלו הרחק מהעין הבוחנת של ממשלת ארה"ב! אם זה נכון או לא - אין לי שמץ של מושג. עובדה מעוררת גיחוך, שהמידע הגיע מאתרים אמריקאים המתבססים על צילומי לוין של צבא ארה"ב!

מטוסי הקרב הישראלים מצויידים גם בתחמושת ישראלית מקורית. למשל, טיל האוויר־אוויר - פיתון־4. זהו טיל מונחה אינפרא־אדום המיועד לקרבות אוויר בטווחים קצרים. שוב, לדעת מומחי תעופה, מדובר באחד הטילים החכמים בעולם כיום. הטיל מתביית על מטוס האויב ומסוגל לתפקד תחת לחץ כבד של 9־ג'י!

בין מבחר המטוסים של המשחק ניתן למצוא גם את המיג־23 והמיג־29 הרוסיים. מטוסים אלו קיימים רק במשחקי רשת, בתור מטוסי האויב.

טוס וטייל ברחבי ישראל

"כוכב כחול" הוא משחק ישראלי לכל דבר. זה מתחיל בתרחישי הקרב והמשימות של מלחמת ששת־הימים, מלחמת יום־כיפור וכמובן המצב הרגיש מאוד כיום בלבנון. מלבד משימות אמיתיות יש במשחק תרחישים עתידניים מדומים. חלק מתרחישים אלה נראים כמו חלום הזוועות של כל טייס קרב מנוסה.

המשחק כולל 42 משימות שונות, כולן מבוססות על הגרפיקה הפוטוריאליסטית של המזרח־התיכון החדש־ישן בו אנו חיים. בין המשימות העתידניות יש תרחישים מעל שמי עיראק, סוריה ולבנון.

משחק כולל עורך משימות, שיאפשר לכם לפנטז תרחישים בעייתיים חדשים. למשל, קרבות מעל שמי עזה?

טכנולוגיות מתקדמות

ממש בדומה לחיל־האוויר שלנו, גם המשחק פותח באמצעים מתקדמים ביותר. למשל, כל תווי הקרקע מבוסס על צילומי לוין אמיתיים. כאשר תצאו לטיסת מבחן קצרצרה תוכלו להבחין בנופי ארץ הישראל בדיוק כפי שהם נראים מלמעלה. מי שיציץ בתמונות המלוות את הכתבה יוכל להבחין במדבר יהודה ובים המלח המבצבץ מבעד להרים, בתחנת הכוח של רידינג ועוד. בעזרת צילומים סטריאוסקופיים התקבלה תמונה מאוד מדוייקת של השטח. קנה־המידה של המיפוי נעשה לפי עשרה מטרים לכל פיקסל. כאשר תטוסו בגובה של 5000 רגל (כשלושה קילומטרים), תקבלו תמונה מאוד מיוחדת. במשחק ישנם תקריבים מרשימים בהם שנים־שלושה מטרים תורגמו לפיקסל אחד.

המשחק כולל מבחר גדול של משימות יחיד. משימות אלו דומות להרבה סימולטורים אחרים. המייחד את המשחק הן משימות הרשת רבות־המשתתפים. כאן, בצורה מאופיינת מאוד, לכל שחקן יש תפקיד של ממש. כאשר מחברים מספר מחשבים זה לזה, ניתן לחוש כאילו מדובר בלהק של ממש. רק שיתוף פעול מדוייק של כל אנשי הלהק יאפשרו להשלים את המשימה בהצלחה. כך, מטוס אחד יצטרך לטפל במטוסי האויב, כאשר המטוס השני יצטרך להפטר מטילי הסאם הקטלניים, כדי שהמטוס השלישי יוכל להגיח אל מטרת הקרקע ולהפציץ אותה.

נא להכין ציוד

"כוכב כחול" יחייב אתכם במחשבים חזקים. רף הכניסה הוא פנטיום 200 עם 32 מגה בזיכרון הפנימי ומאיץ גרפי מסוג Voodoo 2. (המשחק תומך בעוד כמה כרטיסים, מומלץ לקרוא על האריזה בחנות!) כדי להטיס את האדרנלין שלכם לשחקים, כדאי גם מודם מהיר עם חיבור יציב לאינטרנט. חיבור זה יאפשר לכם להכנס לזירת קרבות האוויר של Jane באינטרנט! דרך אתר זה תוכלו לפגוש אלפי טייסים נלהבים, המחפשים יריבים קשוחים לקרבות אוויר.

אין ספק, "כוכב כחול" יספק את השגעונות של פריקים רבים. אני מניח, שדורות רבים של טייסי־קרב אמיים ירוצו אל החנויות כדי לרכוש אותו. לגביהם מדובר במעין משחק הנצחה או נוסטלגיה. הוא יאפשר להם לחוש לרגע אחד את אוויר הפסגות הדליל בשחקים. לגביכם, פריקים צעירים החולמים על "הטובים לטייס", מדובר באחד הסימולטורים היותר מעניינים שיצאו לשוק. אני מודה, שביקרתי בכמה אתרי משחקים, אליהם הגעתי דרך האתר של פיקסל. כל האתרים הביעו התרגשות רבה מהמשחק וכולם סבורים, שמדובר באחד המשחקים המבטיחים ביותר של השנה!

באינטרנט:

אתר המשחקים של ג'יין:
http://www.combat.com
http://www.janes.ea.com



האתר של פיקסל, שולח לביקורות של המשחק באתרי משחקים שונים, למי שמעוניין בעוד מידע על המשחק:
http://www.pixel.co.il

אתר מידע על חיל־האוויר הישראלי (לא אתר רשמי!)
http://www.netlink.co.uk/users/aeroflt/waf/israel/iafindex.



Star Wars: Rebellion

To Control a World - To Command a Galaxy

המשחק: Star Wars - Rebellion
המכשיר: פי.סי.
שיחק: צביקה צ'רני

גרפיקה - 95%

Rebellion אינו תומך במאיצים גרפיים, מפני שהוא לא צריך!!! הגרפיקה בסירטונים מאד מרשימה, ובזמן המשחק אין צורך בשיפור הגרפיקה (פשוט מושלם מדי).

צליל - 70%

צליל מעולה! אבל, הוא אותו צליל כמו במשחקים הקודמים של Star Wars.

רמת משחק - 70%

משחק אדיר! אבל, לוקח הרבה זמן ללמוד אותו.

אורך חיים - 90%

משחק אדיר שלא תעזבו לרגע מהרגע שתשלטו בו טוב! מאד ממכר! (להכין אוכל ושתיה ליד המחשב).

הערת העורך: צביקה טרח לתת לקטיגוריה זו ציון 200! לי זה נראה מוגזם בגלל

ציון כולל - 99.99%

משחק גדול! ממכר! לכל מי שאסטרטגיה רגילה זה משחק ילדים.
וחובה למעריצי Star Wars!!!
הורדתי 0.1% מפני שלוקח הרבה זמן עד שמבינים בדיוק איך לשחק.
Lucas Arts שיחקה אותה שוב!

באינטרנט:

אתר הבית של Lucas Arts:
www.lucasarts.com
אתר הבית של Lucas Film (החלק של הסרטים בחברה של ג'ורג' לוקאס):
www.lucasfilm.com
אתר הבית של Star Wars
www.starwars.com

כוכב המוות הושמד בפעם הראשונה (סוף סרט 1, סוף ספר מספר 4), המרד מוכיח לאימפריה שיש לו את הכוח להביס אפילו את כלי הנשק החזק בעולם ובכך מספר התומכים במרד עלה. האימפריה הושפלה והוכתה מכת מחץ כאשר המורדים עברו את הגנותיה של כוכב המוות ופוצצו אותה.

לוקאס ארטס סוף סוף הגשים את משאלתם של כל מעריצי Star Wars בעולם ויצא עם משחק ובו ז'אנר נדיר של משחקים, אחרי סימולציות, ומשחקי Arcade ווידיאו, יצא משחק בו תוכל לפקח על כל צבא המורדים או על כל צבא האימפריה!

Rebellion הוא משחק אסטרטגיה על זמן־אמת (ללא תורות), אבל זה לא משחק אסטרטגיה כמו: Red Alert או Commandos, במשחק זה אתה הוא המפקד העליון של אותו צבא שאתה משחק, אתה שולט במיקום בסיסים, ספינות גדולות (Star Destroyers), ואם אתה משחק את האימפריה אז גם את ה־Death Star (ההרוס), ניתן גם לתקוף, להשתמש בציידי־ראשים, Probs, בקיצור בהכל!!!

במשחק זה ניתן להשתמש בדמויות מסויימות, לכל צד יש את הדמויות שלו:

המרד: Luke Skywalker, Han Solo, Mon Mothma... סה"כ למרד: 30 דמויות.

האימפריה: Darth Vader, Emperor Palpatine, Menndo... סה"כ לאימפריה: 30 דמויות.

בדמויות משתמשים כדי לשלוח למשימות מסוימות או להתקפה על משהו מסויים ואני רוצה להשתמש בכשרונו של אחד מהדמויות כדי לבצע זאת. ישנן משימות שדמויות מסוימות עושות וזה לא תלוי בשחקן לדוגמא: הצלתו של Han Solo מ־Jabba The-Hat על־ידי Luke, Leia, Chewbacca ועוד כמה. לדמויות יש גם חולשות, לדוגמה חולשתו של Luke לאביו Darth Vader בגלל ה־Force.

חוץ מ־Capital Ships (Star Destroyer) ודמויות, ישנם כמובן גם ספינות קרב:

מרד: A-wing, B-wing, X-wing, Y-wing.

אימפריה: Tie Bomber, Tie Defender, Tie Fighter, Tie Interceptor.

ישנם כמובן גם כוחות מיוחדים (למבצעים מיוחדים או קשים במיוחד):

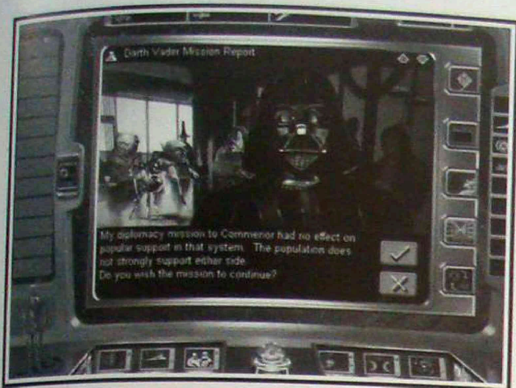
מרד: Bothan Spies, Guerrilas, Indiltrators, Long Probe Y-wing.

אימפריה: Commandos, Imperial, Imperial Espionage Droid, Probe, Death Commandos.

וכמובן... חי"ר:

מרד: Alliance Army, Sullustan, Mon Calamari, Wookiee, Fleet Regiment.

אימפריה: Dark Troopers, Imperial Army, War Droids, Storm Troopers, Fleet.



על כל הדברים האלו יש שליטה מלאה במשחק! (אם אתם לא מבינים כלום ממה שכתבתי שיש למרד או לאימפריה, לא צריך לדאוג יש הסברים על כל דבר ודבר).

כפי שכבר בטח הבנתם ניתן לעשות הכל!, לכן הזמן שלוקח ללמוד את המשחק הוא מאאווווד ארוך... ה־Manual הוא 147 עמודים (וזה הפעם הראשונה שאני קורא Manual).

המשחק עצמו מתרחש בגלקסיה עם מספר פלאנטות מסויים (ניתן לבחור את גודל הגלקסיה), ישנם פלאנטות בשליטת האימפריה וישנם פלאנטות בשליטת האימפריה, אך מה שהכי קובע זה מידת האהדה, פלאנטה יכולה להיות בשליטת האימפריה אך רוב האוכלוסיה אוהדת את המרד, בפלאנטות כאלו יהיה יותר קל לכבוש או לגנוב סודות של האימפריה, ישנם כם פלאנטות לא מוכרות. גם על קרבות חלל ניתן לפקח ולצפות בהן, במין מפה תלת-מימדית.

ניצחון: כדי לנצח (מרד או אימפריה) צריך לעשות כמה דברים כדי להוכיח את הניצחון על הצד השני: למשל, המורדים חייבים לתפוס את: דארת' וידה, שליט האימפריה פאלפאטין, Coruscant, ואת המפקדה הראשית של האימפריה.

יתרונות: המשחק המושלם, ניתן לעשות הכל! הדמויות שניתן לשחק פותחים את המשחק למצב ששום משחק לא חוזר על עצמו.

חסרונות: ממשק פשוט (רק עם העכבר) אבל יש המון המון פונקציות שצריך ללמוד, אבל ברגע ששולטים במשחק, לא תוכלו לעזוב אותו! מובטח!



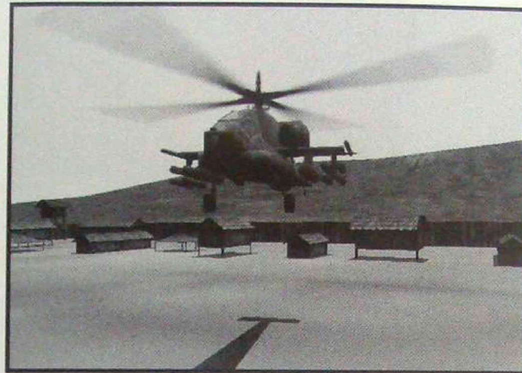
Team Apache

אתם מחפשים סימולטור מסוקים אדיר? אתם רוצים להמריא לשחקים ולהרגיש כיצד הלב שלכם הולם בחוזקה? לדעתי האישית, המשחק הזה מספק את הדרוש. אחד הסימולטורים הטובים עד היום

Team Apache - משחק המסוקים האולטמטיבי, טיסה מרהיבה בגרפיקה, מרגיעה, המשלבת אקשן מצויין. אתם כבר יכולים להבין, שפשוט אהבתי אותו!

Commanche Gold, שיצא לאחרונה, לא מגיע לרמה הגבוהה שהמשחק הזה משלב, למרות שיש הרבה מקשים והרבה פקודות, צ'יק צ'ק תופסים אותם ואתם ממריאים.

כאשר ראיתי את המשחק לראשונה לא השתלטתי על המסוק ואיבדתי את הצפון, אבל



שובל של יריות מדהימות בגרפיקה שלהם ופגעו בי, עשיתי סחרור באויר ונחתתי על הרצפה,

במשחק המלא, שיצא בקרוב זה עוד אפילו ישתפר, משחק מצויין וחדשני - אהבתי את הפשטות שבו, הגרפיקה, הסאונד וכל הפרטים המדויקים שבו - משחק באמת מדהים.

הגרפיקה כל כך טובה, יש תנאי מזג אויר, רחבה מדהימה, המסוק נראה מעולה, העצים, השמש - אפקטים מדהימים, הרקע המדומה בטכנולוגית ה־Direct 3D שהוא יפה מאד וכל העיצוב של הכל, סוף סוף משחק עם אנדרנלין גבוהה ותחושת אמת - כן בלי קורס או צפייה בערוץ הקניות, תקבלו משחק זה כל שאתם צריכים לעשות הוא ללכת לחנות משחקי מחשב ולשאול בקרוב עליו.

כשראיתי את המשחק לראשונה - הייתי המום, אני שבדרך כלל לא משחק במשחקי מסוקים ומעדיף ארקייד או משחק קווסט, נכנסתי לאוירת המשחק המדהים הזה.



אחרכך הדפסתי את המקשים והתחלתי לצוד... מייד נכנסתי לאוירת המשחק, אני ממריא מעל כל האיזור מסתכל בנוף היפה בזמן שיש פיצוצים בכל מיני מקומות, אני רואה מטרה שהמסוק כבר ננעל עליו, ונכנס בכניסה מהירה קדימה, אני לוקח את רובה הוולקן ומתחיל לירות - היריות היו מדהימות כמו איזה לייזרים, ואחרי כמה זמן ראיתי פיצוץ, תוך כדי יורים עלי והיריות חולפות על פני כמעט נפגעתי,

פתאום אני רואה איזה מסוק המכוון לעברי. מיד כשראיתי זאת, החלסטרה נכנסה בי, החלפתי לטיל ויריתי. הטיל עף במהירות עצומה ורדף אחרי המסוק, ואז היה פיצוץ מרהיב. האנדרנלין עלה ואז ירה עלי איזה טנק, ניסיתי להתבייט עליו ואז החבר הטייס שלי פיצץ אותו. פתאום מישהו מבקש עזרה בקשר רדיו, ועזבתי אותו. עברתי לטייס האוטומטי, המשכתי בקרח ופתאום אני רואה איזו מטרה אבל לא שמתי לב שעוד מישהו התבייט עלי וירה יריות עלי! זה נראה כמו איזה



דרישות מערכת: מינימום: Pentium 166 עם 16 זיכרון, מומלץ 200 עם 32 זיכרון ומאיצי תלת מימד ו־Direct-X.



המשחק: Team Apache
המכשיר: אשד אלוני
שיחק: חלונות 95

גרפיקה - 96%
מדהימה, תלת ממדית - מומלץ כרטיס 3D, העיצוב של המסוקים, התנקים ושל הכל, ההשתקפיות, תנאי מזג האויר וכל הפרטים נראים כמו במציאות, מדהים!

צליל - 94%
סוף סוף צלילים אמיתיים למסוק, מוסיקת רקע שמכניסה אקשן, דיבורי הרדיו, התחמקויות.

רמת משחק - 93%
ממשק שמצריך קריאה, אפשרות לטיסה אוטומטית או ידנית, מצויין.

אורך חיים - 90%
המשחק סוחף ויגרום לך להמשיך לשחק בו - הרבה מאד זמן, כיף אמיתי.

ציון כולל - 97%
זהו משחק המסוקים הטוב ביותר ששיחקתי עד היום.

TEAM APACHE



פריק
המגזין לבידור ביתי ממוחשב